forevent
Experience Factory

ПРОКАТ ОБОРУДОВАНИЯ ДЛЯ МЕРОПРИЯТИЙ

КАТАЛОГ ОБОРУДОВАНИЯ

127 позиций для тимбилдингов, корпоративов и городских праздников

forevent.kz
+7 747 095 54 01 · WhatsApp +7 747 095 53 95
sales@forevent.kz
Астана, ул. Отырар, 10 (ЖК «Сатты»)

forevent
Experience Factory

ОРГАНИЗАЦИЯ ТИМБИЛДИНГА

ЧТО ТАКОЕ FOREVENT.KZ

- Готовый тимбилдинг под ключ
- Мобильность: мы там, где вам удобно
- Эксклюзивная корпоративная спартакиада
- Лучшая тактика продвижения бренда
- Самый необычный Family Day

ВЫБРАВ НАС ВЫ ПОЛУЧАЕТЕ

- Тимбилдинг от 3 человек
- Более трёх часов веселья для ваших гостей
- Команда игротехников
- Звуковое сопровождение
- Готовые маршрутные листы
- Доставка в любую локацию по всему Казахстану
- Монтаж и демонтаж

forevent
Experience Factory

СОДЕРЖАНИЕ

НАДУВНЫЕ АТТРАКЦИОНЫ
1. Банджи-баскетбол
2. Батут Детский
3. Бей пенальти
4. Беличьи колёса
5. Большой надувной мяч
6. Бомбомёт
7. Бомбомёт (2 шт)
8. Вышибала
9. Гигантские игровые ракетки
10. Гигантские Маркеры
11. Гигантский Баскетбол
12. Гигантский Тетрис
13. Гигантский футбол
14. Гигантский хоккей
15. Гладиатор
16. Гоночные обручи
17. Канат-сосиска
18. Кольцеброс
19. Командные лыжи
20. Летающие деньги
21. Молот Тора
22. Надувные лошадки (2 шт.)
23. Надувные лошадки (4 шт.)
24. Парящий шар
25. Полоса препятствий
26. Пять в кубе
27. Ракеты
28. Родео бык
29. Сухой бассейн
30. Торпеда
31. Тотемы

ПРОЧИЕ УСЛУГИ
112. Бочки для мероприятий
113. Видеосъёмка
114. Звуковое оборудование + микрофон
115. Инструктор
116. Кресло-мешок (bean bag)
117. Набор для торжественного открытия
118. Надувная палатка
119. Надувные пуфики и кресла
120. Оформление мероприятий
121. Попкорн аппарат
122. Портативная колонка + микрофон
123. Пьедестал почета
124. Спортивные маты
125. Стенд с аппаратом по приготовлению горячих напитков
126. Техническое оснащение мероприятий
127. Фотосъёмка мероприятий

ЗОНЫ РАЗВЛЕЧЕНИЙ
79. Air Hockey (7 футов)
80. Air Hockey (Standard)
81. Crane
82. Kicker
83. Аркадный аппарат «Metal Slug»
84. Аркадный аттракцион «РЕТРО ПИНБОЛ»
85. Бокс-хоккей
86. Колесо фортуны
87. Лучный тир
88. Найди пару
89. Стол для Армрестлинга
90. Тактический тир
91. Тактический тир (1 комплект)
92. Тактический тир (2 комплекта)

АТТРАКЦИОНЫ
32. Archery Tag
33. Автобол
34. Асык
35. Аттракцион «Самый ловкий»
36. Башни власти
37. Бейсбольные перчатки
38. Большие игральные кубики
39. Борьба сумо
40. Взрывайка
41. Гигантская Дженга
42. Гигантские ботинки
43. Гигантские Памперсы
44. Гигантские Перчатки
45. Гигантский Дартс
46. Головоломка «Квадрат»
47. Городки
48. Гусеница
49. Ковёр-самолёт
50. Командные штаны
51. Командный волейбол
52. Кочки
53. Кубик Рубика
54. Лодочки
55. Мешки для забегов
56. Поймай солнце
57. Розетки
58. Снеси голову
59. Туннель-рукав
60. Тянучка
61. Ханойские башни

ИНТЕРАКТИВЫ
62. Fun-Американская рулетка (Fun-казино, VIP)
63. Fun-Блэкджек (fun-казино, standard)
64. Fun-БлэкДжек (Казино, VIP)
65. Fun-казино VIP (набор из 3х игр)
66. FUN-Казино «Коктейльное казино» (безалкогольное)
67. FUN-Казино «Курт-Казино»
68. FUN-Казино Интерактив «Выстрел на Удачу»
69. Fun-покер (fun-казино, standard)
70. Fun-Покер (FUN-Казино, VIP)
71. Ice Battle
72. Кино-шоу «Зелёнка»
73. Надувная гирлянда «Снежинка»
74. Предсказатель
75. Сигарное шоу
76. Фотозона «чудо шар»
77. Фотозона «Чудо Шар» (дополнения к аттракциону)
78. Чеканка монет

КРАФТОВЫЕ ИГРЫ
93. Baghole
94. Hole board
95. Большая Дженга
96. Верёвочный путь
97. Джакколо
98. Змейка
99. Кольцеброс Мини
100. Корнхол (Cornhole)
101. Крафтовые игры (набор из 4х игр)
102. Круговой лабиринт
103. Туннель

DIGITAL
104. Retro Dendy (Зона в стиле 90-х годов)
105. Video Spinner 360
106. Быстрый удар
107. Виртуальная реальность
108. Виртуальная реальность (2 комплекта)
109. Игровая зона PlayStation 3/4
110. Интерактивные танцы
111. Телевизор на стойке







1. БАНДЖИ-БАСКЕТБОЛ

Два игрока в банджи-поясах бегут к кольцам на краях батута. Натяжение троса тянет назад, усложняя бросок. Побеждает тот, кто забросит больше мячей.

Что даёт:
Дуэль спорта и азарта: соревновательный формат вовлекает участников и зрителей, добавляя мероприятию энергию и зрелищность.

Смысловая ценность:
Развивает координацию, баланс, точность бросков и выносливость. Учит контролировать движения в условиях сопротивления.

Технические данные
Размер в рабочем состоянии: 14×4 м
Потребляемая мощность: 2 кВт
Максимальная нагрузка: 400 кг
Время установки: 60 мин

Фото и видео позиции на сайте

2. БАТУТ ДЕТСКИЙ

Детский надувной батут 8×5 м с героями Donald Duck. Внутри — фигуры, препятствия, зона прыжков и горка. Мягкие борта обеспечивают безопасность.

Что даёт:
Динамичная игра вовлекает детей в движение, создает центр притяжения и подходит для свободного посещения.

Смысловая ценность:
Формирует самостоятельность, уверенность в действиях и умение ориентироваться в новой среде.



Технические данные
Необходимая площадка: 12×7 м
Размер в рабочем состоянии: 8×5 м
Потребляемая мощность: 1,8 кВт
Время установки: 40 мин

Фото и видео позиции на сайте



3. БЕЙ ПЕНАЛЬТИ

Надувная мишень для серии ударов по мячу. Участник выполняет фиксированное число ударов, зарабатывая баллы за точность попаданий в зоны.

Что даёт:
Создает соревновательный азарт, вовлекает гостей в активное состязание, подходит для турниров и командных игр.

Смысловая ценность:
Тренирует концентрацию, постановку конкретной цели и умение корректировать действия после каждой попытки.

Технические данные
Необходимая площадка: 8×2 м
Время установки: 10 мин

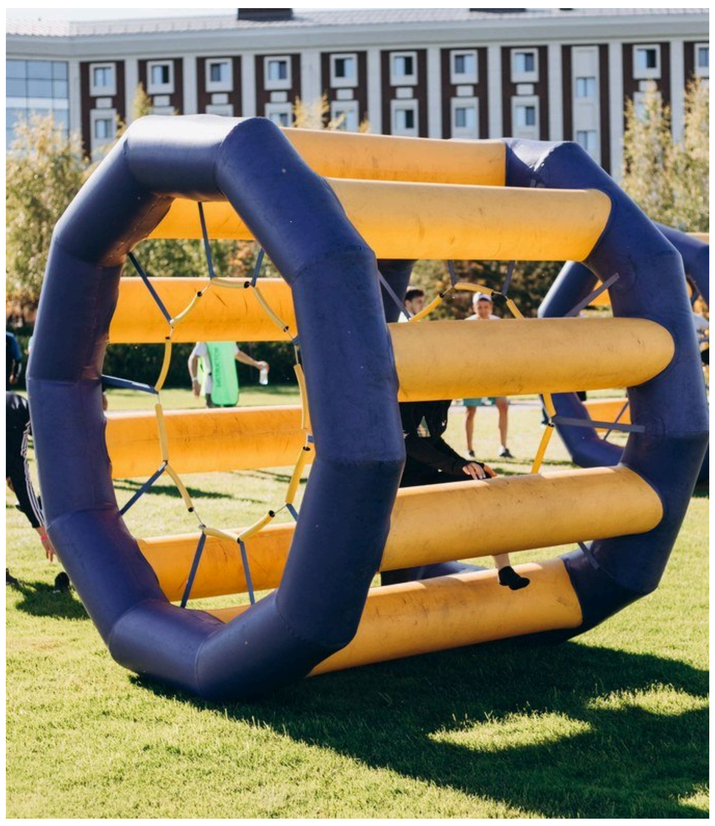
Фото и видео позиции на сайте

4. БЕЛИЧЬИ КОЛЁСА

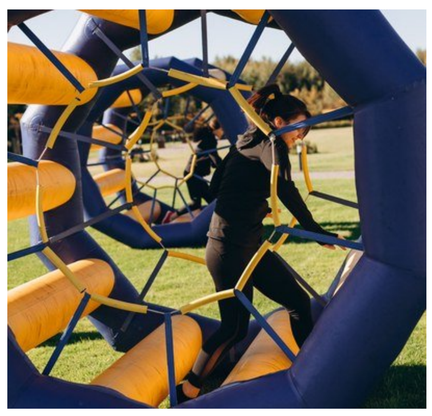
Участники забираются внутрь мягкого колеса и, перебирая перекладины, приводят его в движение. Задача — пройти дистанцию быстрее соперника в параллельном колесе.

Что даёт:
Создает динамичную зону соревнования, вовлекает участников в активное противостояние, добавляет мероприятию азарта и зрелищности.

Смысловая ценность:
Тренирует адаптацию к непривычным условиям, настойчивость и способность сохранять темп при ограниченной управляемости.







Технические данные
Необходимая площадка: 5×20 м
Размер в рабочем состоянии: Внешний диаметр 2,4 м; Внутренний 1,8 м
Потребляемая мощность: 0,5 кВт
Время установки: 40 мин

Фото и видео позиции на сайте



5. БОЛЬШОЙ НАДУВНОЙ МЯЧ

Надувной мяч (1 м) для командных игр: футбола, баскетбола, эстафет. Требует координации: передача, отбивание, закатывание в ворота.

Что даёт:
Масштабный мяч создаёт азарт, вовлекает гостей в активную игру и делает мероприятие зрелищным.

Смысловая ценность:
Развивает согласованность действий, распределение усилий и понимание того, как вклад каждого влияет на общий результат.

Технические данные
Подключение: 220V
Время установки: 20 мин

Фото и видео позиции на сайте

6. БОМБОМЁТ

Надувной бомбомёт — аттракцион на меткость: участники бросают мячи в мишени, зарабатывая очки. Подходит для соревнований и эстафет.

Что даёт:
Создаёт динамичную соревновательную зону, вовлекает гостей в активное участие, поддерживает азарт и интерес.

Смысловая ценность:
Тренирует постановку цели, расчёт действий и умение корректировать подход на основе предыдущего результата.



Технические данные
Необходимая площадка: 5×5 м
Подключение: 220V
Время установки: 20 мин

Фото и видео позиции на сайте



7. БОМБОМЁТ (2 ШТ)

Командная игра на меткость: участники с помощью бомбомёта запускают мягкие снаряды в цель. Соревнуются две команды параллельно, зарабатывая очки за точные попадания.

Что даёт:
Создаёт соревновательную динамику, вовлекает гостей, добавляет азарт и поддерживает дух соперничества.

Смысловая ценность:
Развивает точность, координацию движений и концентрацию, а также способствует командному взаимодействию и стратегическому мышлению.

Технические данные
Необходимая площадка: 8×3 м
Время установки: 30 мин
Необходимое подключение: 220 V

Фото и видео позиции на сайте

8. ВЫШИБАЛА

Два участника от каждой команды встают на постаменты на батуте и по сигналу судьи пытаются сбить соперника мягким шаром. Раунд длится, пока оба соперника не окажутся на батуте.

Что даёт:
Обеспечивает динамичное командное состязание, вовлекает зрителей и участников, создает азарт и поддерживает корпоративный дух.

Смысловая ценность:
Тренирует устойчивость под давлением, быстрый выбор тактики и способность сохранять контроль в прямом соперничестве.



Технические данные
Размер в рабочем состоянии: 5×5×4 м
Потребляемая мощность: 1,4 кВт
Максимальная нагрузка: до 400 кг
Время установки: 60 минут

Фото и видео позиции на сайте





Технические данные
Необходимая площадка: 5×20 м
Подключение: 220V
Время установки: 20 минут

Фото и видео
позиции на сайте

9. ГИГАНТСКИЕ ИГРОВЫЕ РАКЕТКИ

Гигантские ракетки — надувной аттракцион для командных игр: участники отбивают мяч, соревнуются в эстафетах и заданиях на скорость и координацию.

Что даёт:
Формат активного участия: динамичные соревнования, командные эстафеты, волейбольные матчи. Повышает вовлеченность и создает азарт.

Смысловая ценность:
Развивает координацию, скорость реакции и командное взаимодействие. Учит быстро принимать решения и работать в команде.

10. ГИГАНТСКИЕ МАРКЕРЫ

Командная игра: участники повторяют рисунок инструктора, управляя трехметровыми маркерами. Требует синхронности и координации.

Что даёт:
Вовлекает в активное взаимодействие, создаёт динамичную и юмористическую атмосферу для тимбилдингов и праздников.

Смысловая ценность:
Развивает координацию движений, командное взаимодействие и чувство юмора, способствует сплочению коллектива.



Технические данные
Размер в рабочем состоянии: 3 м
Потребляемая мощность: 0,5 кВт
Время установки: 20 минут

Фото и видео
позиции на сайте



11. ГИГАНТСКИЙ БАСКЕТБОЛ

Гигантский баскетбол — надувная стойка с кольцом и мячом 80 см. Броски по классическим правилам, но увеличенный инвентарь меняет траекторию и требует пересчета усилий.

Что даёт:
Динамичная активность, соревновательный азарт, зрелищность и фотозона — вовлекает гостей и поддерживает интерес к событию.

Смысловая ценность:
Развивает точность, координацию и глазомер, а также способность адаптироваться к нестандартным условиям, тренируя пространственное мышление.

Технические данные
Необходимая площадка: 4×4 м
Размер в рабочем состоянии: Стойка кольцо 2×2,5 м; Мяч 80 см
Потребляемая мощность: 0,5 кВт
Время установки: 30 минут

Фото и видео позиции на сайте

12. ГИГАНТСКИЙ ТЕТРИС

Гигантский Тетрис — надувной аттракцион: команды собирают мягкие фигуры в единое полотно, заполняя основу на скорость.

Что даёт:
Динамичное командное соревнование: развивает дух соперничества и сплачивает коллектив.

Смысловая ценность:
Развивает логику, пространственное мышление и скорость решений. Тренирует командную координацию и слаженность в условиях дедлайна.







Технические данные
Необходимая площадка: 8×8 м
Подключение: 220V
Время установки: 40 мин

Фото и видео позиции на сайте



13. ГИГАНТСКИЙ ФУТБОЛ

Командная игра 3х3 в гигантских надувных ботинках. Участники надевают амуницию и забивают голы большим мячом в ворота соперника. Непривычная экипировка усложняет движения и добавляет азарта.

Что даёт:
Обеспечивает динамику и зрелищность, вовлекает в соревнование, формирует нестандартный формат командного взаимодействия.

Смысловая ценность:
Развивает координацию, баланс и командное взаимодействие в условиях ограниченной подвижности, способствуя сплочению коллектива.

Технические данные
Необходимая площадка: 15×20 м
Потребляемая мощность: 0,5 кВт
Время установки: 20 минут

Фото и видео позиции на сайте

14. ГИГАНТСКИЙ ХОККЕЙ

Командная версия хоккея с увеличенными мягкими клюшками и большим надувным мячом. Участники передают мяч, защищают свои ворота и стараются забить его в ворота соперника.

Что даёт:
Обеспечивает динамичное соревнование, вовлекает всех участников, создаёт зрелищные моменты и азарт.

Смысловая ценность:
Развивает командное взаимодействие, координацию и стратегическое мышление в условиях быстрой игры.

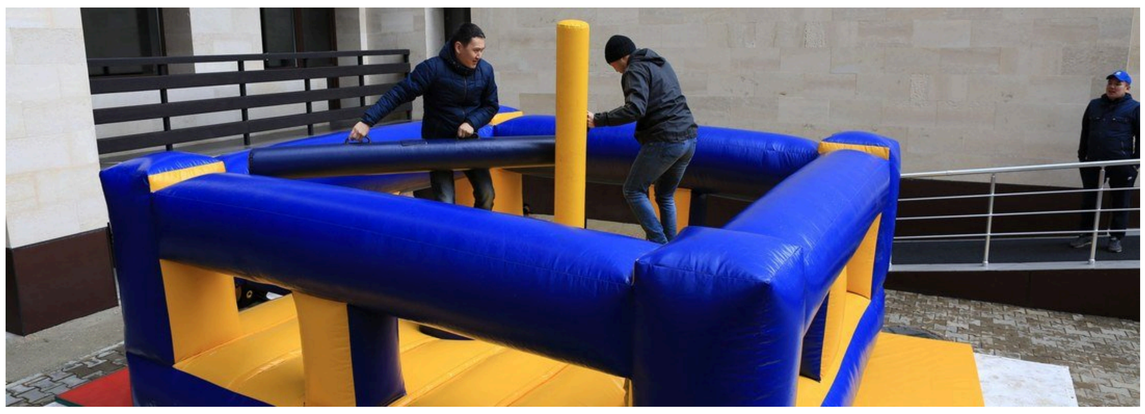






Технические данные
Необходимая площадка: 15×20 м
Потребляемая мощность: 0,5 кВт
Время установки: 30 минут

Фото и видео позиции на сайте





15. ГЛАДИАТОР

Два участника на постаментах сбивают друг друга мягкими надувными битами. Побеждает тот, кто устоит. Раунды идут по одному игроку от команды.

Что даёт:
Создает азартную дуэльную динамику, вовлекает участников в активное состязание, обеспечивает зрелищность для зрителей.

Смысловая ценность:
Развивает координацию, чувство баланса и тактическое мышление, а также способствует командному духу.

Технические данные
Необходимая площадка: 5×5 м
Потребляемая мощность: 1,4 кВт
Максимальная нагрузка: 250 кг
Время установки: 60 минут

Фото и видео позиции на сайте

16. ГОНОЧНЫЕ ОБРУЧИ

Гоночные обручи — это надувная эстафета, где участники по очереди преодолевают дистанцию внутри вращающегося обруча, соревнуясь в скорости и ловкости с командой соперника.

Что даёт:
Создает динамичную командную эстафету, вовлекает участников в активное соревнование, добавляет азарт и зрелищность.

Смысловая ценность:
Развивает координацию, чувство ритма и скорость реакции, а также способствует командному взаимодействию и здоровой конкуренции.



Технические данные
Необходимая площадка: 10×5 м
Время установки: 20 минут

Фото и видео позиции на сайте





17. КАНАТ-СОСИСКА

Командное перетягивание надувного каната-сосиски. Две команды тянут в разные стороны, стараясь перетянуть соперника за контрольную линию.

Что даёт:
Командный азарт, вовлекает участников и зрителей, поддерживает энергию и динамику мероприятия.

Смысловая ценность:
Развивает согласованность усилий, взаимную поддержку и понимание того, что общий результат зависит от единого темпа всей команды.

Технические данные
Размер в рабочем состоянии: Длина - 14 м
Потребляемая мощность: 0,5 кВт
Время установки: 30 минут

Фото и видео позиции на сайте

18. КОЛЬЦЕБРОС

Надувной кактус с кольцами: участники набрасывают кольца на отростки, соревнуясь в точности и скорости. Простые правила, подходит для командных игр.

Что даёт:
Динамичное соревнование: вовлекает гостей, создает азарт и здоровую конкуренцию для любого формата.

Смысловая ценность:
Развивает меткость, координацию и скорость реакции, способствует командному взаимодействию и здоровому соперничеству.







Технические данные
Необходимая площадка: 2×4 м
Размер в рабочем состоянии: 1,5 × 1,5 × 2 м
Потребляемая мощность: 0,5 кВт
Время установки: 30 минут

Фото и видео позиции на сайте



19. КОМАНДНЫЕ ЛЫЖИ

Командные лыжи — надувной аттракцион, где участники встают на общие лыжи и должны синхронно двигаться, чтобы пройти дистанцию. Требует слаженности и координации.

Что даёт:
Динамичное командное соревнование, вовлекает всех участников, создаёт азарт и требует совместных действий.

Смысловая ценность:
Развивает согласованность действий, коммуникацию и умение подстраивать личный темп под общий ритм команды.

Технические данные
Необходимая площадка: 5×20 м
Потребляемая мощность: 220V
Время установки: 10 минут

Фото и видео позиции на сайте

20. ЛЕТАЮЩИЕ ДЕНЬГИ

Участник заходит в надувную капсулу, где вентиляторы создают вихрь из купюр. За ограниченное время нужно поймать и удержать как можно больше купюр. Побеждает собравший максимум.

Что даёт:
Создает азартную динамику и вовлекает участников в активное соревнование. Формат подходит для шоу-программ и тимбилдинга.

Смысловая ценность:
Развивает ловкость, реакцию, концентрацию и координацию. Учит быстро принимать решения в условиях ограниченного времени.





Технические данные
Необходимая площадка: 2×2 м
Потребляемая мощность: 2,8 кВт
Время установки: 30 минут

Фото и видео позиции на сайте





21. МОЛОТ ТОРА

Командная игра на ловкость: участники забивают три надувных гвоздя гигантским молотом, соревнуясь на время с соперниками. Подходит для личного первенства или этапа эстафеты.

Что даёт:
Создает азартную соревновательную динамику, вовлекает участников в активное взаимодействие, обеспечивает яркий фотоконтент.

Смысловая ценность:
Развивает координацию, точность и командный дух, а также способствует быстрой реакции и умению работать в условиях соревнования.

Технические данные
Необходимая площадка: 8×2 м
Время установки: 30 минут

Фото и видео позиции на сайте

22. НАДУВНЫЕ ЛОШАДКИ (2 ШТ.)

Надувные лошадки — аттракцион-соревнование: участники удерживаются на раскачивающейся и прыгающей лошадке. Побеждает продержавшийся дольше всех.

Что даёт:
Вносит азарт и состязательность, вовлекает гостей в активное соревнование, создает динамичную праздничную атмосферу.

Смысловая ценность:
Развивает координацию движений, чувство равновесия и ловкость, а также учит справляться с неожиданными ситуациями и сохранять самообладание.



Технические данные
Необходимая площадка: 5×15 м
Размер в рабочем состоянии: 0,5×1,1 м
Потребляемая мощность: 0,5 кВт
Дополнительно: Можно использовать на воде

Фото и видео позиции на сайте



23. НАДУВНЫЕ ЛОШАДКИ (4 ШТ.)

Надувные лошадки — это батут-симулятор скачек: участник садится верхом и удерживается, пока лошадка совершает хаотичные прыжки. Побеждает тот, кто дольше продержится.

Что даёт:
Создает азартную динамику, вовлекает участников в соревновательный формат, подходит для конкурсов и командных заездов.

Смысловая ценность:
Развивает координацию, чувство равновесия и ловкость, а также тренирует выносливость и умение концентрироваться в динамичной обстановке.

Технические данные
Необходимая площадка: 5×15 м
Размер в рабочем состоянии: 0,5×1,1 м
Потребляемая мощность: 0,5 кВт
Дополнительно: Можно использовать на воде

Фото и видео позиции на сайте

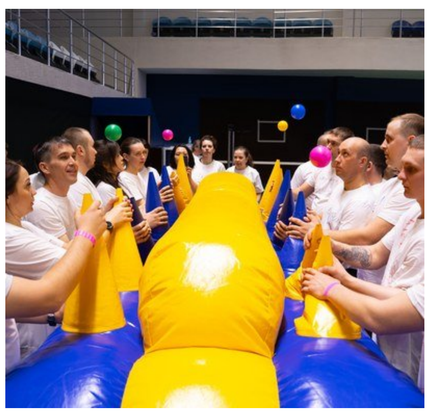
24. ПАРЯЩИЙ ШАР

Командная игра: 5 участников струёй воздуха перемещают шарики по рукаву, заполняя корзину. Побеждает команда, собравшая больше шариков за отведённое время.

Что даёт:
Создаёт динамичное соревнование, вовлекает участников в активное взаимодействие, обеспечивает зрелищность для зрителей.

Смысловая ценность:
Развивает координацию, командную работу и внимание, требуя согласованности действий и концентрации.



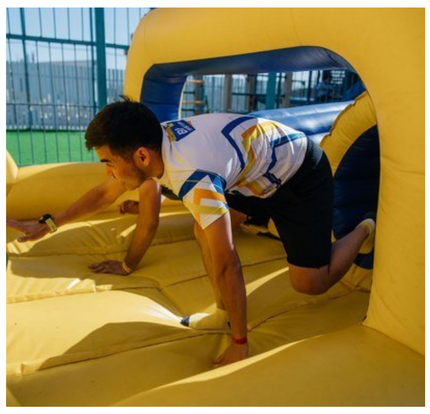




Технические данные
Необходимая площадка: 5×2 м
Потребляемая мощность: 1,5 кВт
Время установки: 30 минут

Фото и видео позиции на сайте







25. ПОЛОСА ПРЕПЯТСТВИЙ

Командная эстафета: участники по одному с каждой стороны одновременно преодолевают полосу туда и обратно на время. Следующий стартует по сигналу судьи на финише.

Что даёт:
Соревновательная динамика, азарт и зрелищность. Командная эстафета вовлекает участников и зрителей в напряженную борьбу.

Смысловая ценность:
Тренирует настойчивость и способность сохранять результативность при последовательном преодолении сложностей.

Технические данные
Необходимая площадка: 15×4 м
Потребляемая мощность: 3,5 кВт
Максимальная нагрузка: 480 кг
Время установки: 60 минут

Фото и видео позиции на сайте

26. ПЯТЬ В КУБЕ

Мультиспортивный надувной аттракцион, объединяющий пять игровых зон: бейсбол, дартс, лук, крестики-нолики и «4 в ряд». Участники соревнуются одновременно на нескольких площадках.

Что даёт:
Высокая вовлеченность гостей, соревновательный дух и динамика мероприятия.

Смысловая ценность:
Развивает гибкость мышления, умение переключаться между разными задачами и сохранять качество результата при смене формата работы.



Технические данные
Необходимая площадка: 10×10 м
Потребляемая мощность: 0,8 кВт
Время установки: 50 минут

Фото и видео позиции на сайте







Технические данные
Необходимая площадка: 2×4 м
Потребляемая мощность: 0,5 кВт
Время установки: 20 минут

Фото и видео
позиции на сайте

27. РАКЕТЫ

Надувная ракета для командных игр: метание на дальность/высоту, эстафеты с удержанием. Соревнования на точность и скорость, задания выполняются по очереди или в команде.

Что даёт:
Создает динамичную соревновательную атмосферу, вовлекает участников в активное взаимодействие, формирует командный дух и азарт.

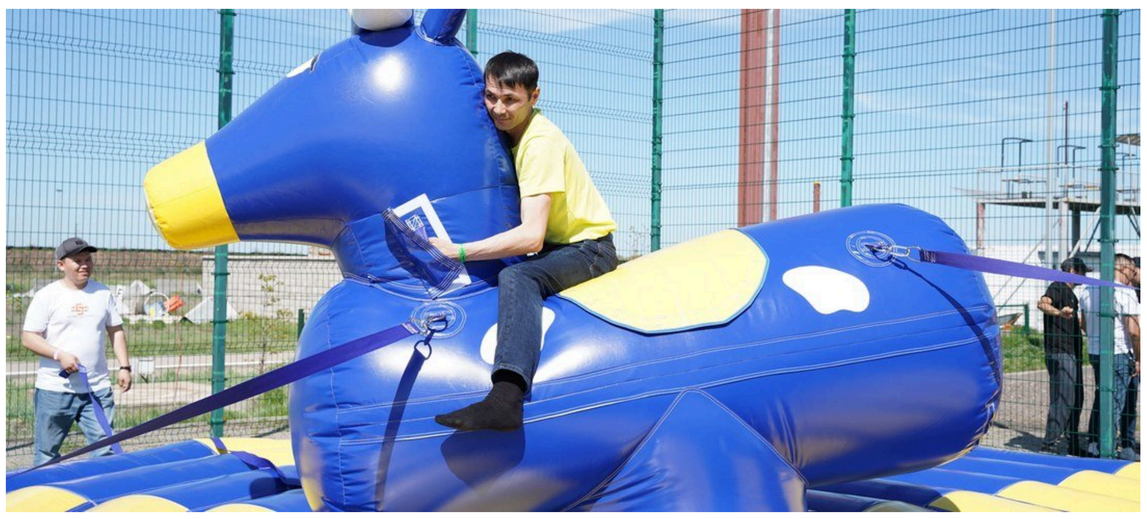
Смысловая ценность:
Развивает координацию, ловкость, точность и умение работать в команде, а также способствует физической активности и здоровому соперничеству.

28. РОДЕО БЫК

Механика: участник садится на надувного быка, четверо помощников раскачивают его за веревки. Задача — удержаться в седле заданное время.

Что даёт:
Создает динамичную зону соревнования, вовлекает зрителей и участников, добавляет азарт и зрелищность.

Смысловая ценность:
Развивает координацию, чувство баланса, силу и выносливость, а также умение концентрироваться в экстремальных условиях.







Технические данные
Необходимая площадка: 10×10 м
Потребляемая мощность: 1,8 кВт
Время установки: 50 минут

Фото и видео
позиции на сайте



29. СУХОЙ БАССЕЙН

Сухой бассейн — это надувной манеж с мягкими шариками, где дети прыгают, ныряют и играют. Прост в установке, работает от сети 220V.

Что даёт:
Создает зону активной игры, удерживает внимание детей, дает им возможность свободно двигаться и взаимодействовать.

Смысловая ценность:
Развивает координацию, моторику, воображение и поисковое поведение, удовлетворяет потребность в движении.

Технические данные
Необходимая площадка: 5×5 м
Время установки: 30 минут
Необходимое подключение: 220V

Фото и видео позиции на сайте

30. ТОРПЕДА

Командная гонка: участники синхронно прыгают в надувной торпеде от старта до финиша. Побеждает команда, первой достигшая отметки.

Что даёт:
Создает динамичную командную гонку, вовлекает участников в активное соревнование, усиливает азарт и сплоченность.

Смысловая ценность:
Развивает согласованность действий, общий ритм и умение подстраивать личные усилия под темп команды.



Технические данные
Необходимая площадка: 5×20 м
Потребляемая мощность: 220V
Время установки: 20 минут

Фото и видео позиции на сайте





31. ТОТЕМЫ

Командная игра с надувными призмами: участники строят башню, добавляя элементы снизу, пока другие удерживают конструкцию тросами. Побеждает команда, собравшая более высокий тотем.

Что даёт:
Формирует соревновательную динамику, вовлекает всех в игру, требует распределения ролей и слаженных действий.

Смысловая ценность:
Развивает стратегическое мышление, координацию и навыки командной работы, учит принимать решения в условиях ограниченного времени.

Технические данные
Необходимая площадка: 8×8 м
Потребляемая мощность: 220 V
Время установки: 30 минут

Фото и видео позиции на сайте

32. ARCHERY TAG

Archery Tag — командная игра: динамика пейнтбола и стрельба из лука. Две команды выбивают соперников безопасными стрелами с мягкими наконечниками. Цель — вывести из игры всех противников.

Что даёт:
Высокая динамика, командный дух и азарт. Активный формат для корпоративов и тимбилдингов.

Смысловая ценность:
Развивает координацию, меткость и тактическое мышление. Учит быстро принимать решения и работать в команде, повышая стрессоустойчивость.

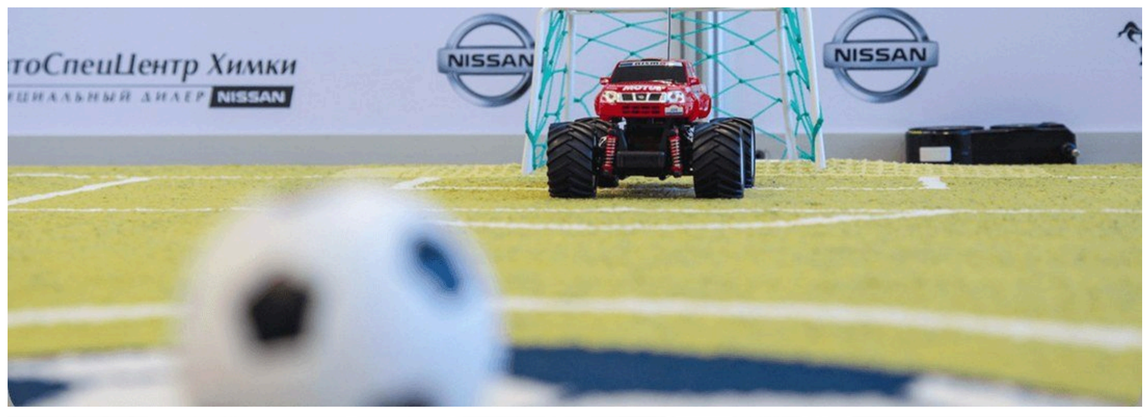






Технические данные
Необходимая площадка: От 25×15 м
Потребляемая мощность: 0,4 кВт
Время установки: 60 мин

Фото и видео позиции на сайте





Технические данные
Необходимая площадка: 8×4 м (игровое поле)
Время установки: 90 мин

Фото и видео
позиции на сайте

33. АВТОБОЛ

Автобол — настольный футбол с радиоуправляемыми джипами вместо фигурок. Две команды ведут мяч пультами к воротам соперника и забивают голы.

Что даёт:
Командный матч вовлекает гостей в азартную игру, создавая динамичное шоу, которое притягивает зрителей и оживляет мероприятие.

Смысловая ценность:
Развивает координацию, реакцию и стратегическое мышление. Учит командной работе и быстрым решениям в условиях дефицита времени.

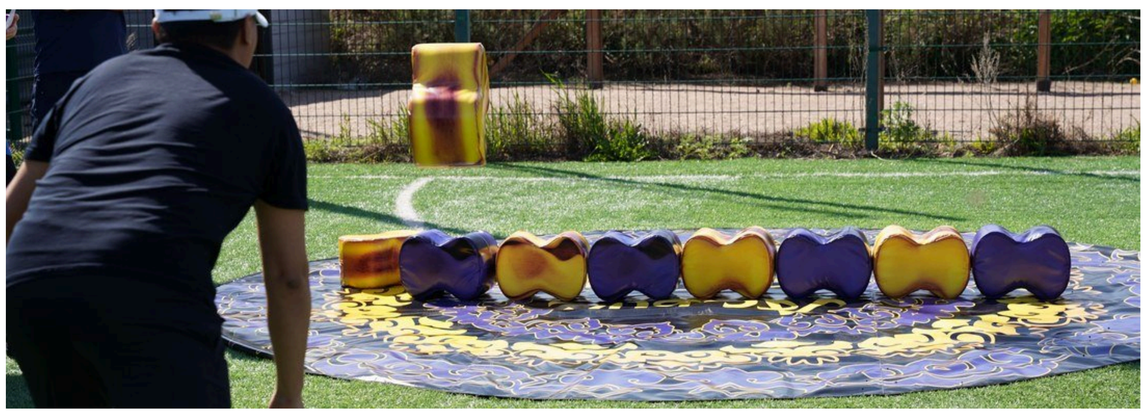
34. АСЫК

Асык — казахская национальная игра на точность: участники выбивают кости соперника с площадки, демонстрируя меткость и стратегию.

Что даёт:
Создает аутентичную атмосферу, вовлекает гостей в соревновательный процесс, добавляет национальный колорит и динамику.

Смысловая ценность:
Развивает точность действий, концентрацию и уважение к культурным традициям внутри общего командного пространства.

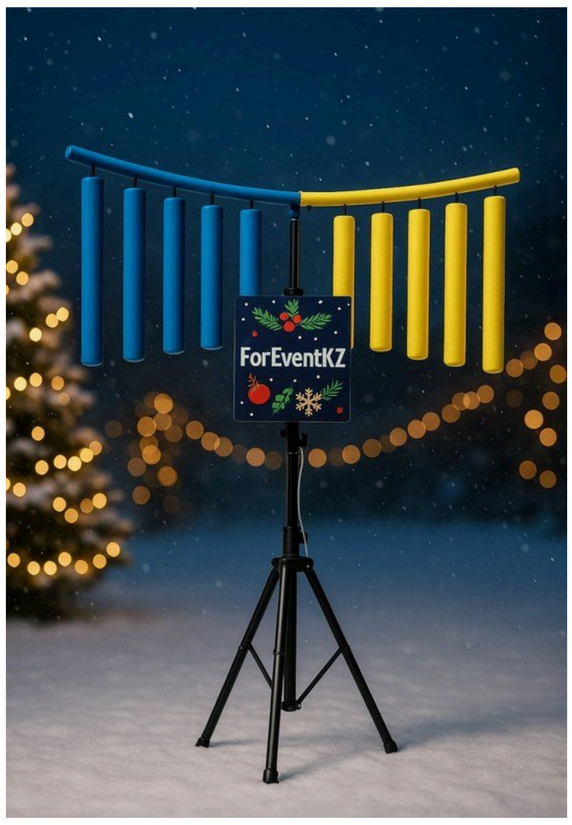




Технические данные
Необходимая площадка: 5×5 м
Время установки: 10 мин

Фото и видео
позиции на сайте





35. АТТРАКЦИОН «САМЫЙ ЛОВКИЙ»

Стенд с 10 палочками на магнитах: по сигналу ведущего они хаотично падают, участник должен поймать их все. Игра на реакцию и скорость.

Что даёт:
Создает динамичную конкурентную атмосферу, вовлекает гостей в активное соревнование, добавляет азарт и движение в программу.

Смысловая ценность:
Тренирует скорость реакции, концентрацию и способность быстро переключать внимание между несколькими задачами.

Технические данные
Необходимая площадка: 2×2 м
Потребляемая мощность: 220V
Время установки: 15 мин

Фото и видео позиции на сайте

36. БАШНИ ВЛАСТИ

Командное управление краном для строительства башни из деревянных блоков. Каждый участник контролирует один рычаг, требуя синхронности и точности для успешной сборки.

Что даёт:
Обеспечивает динамичное взаимодействие, вовлекает всех в общий процесс, сочетая соревнование и кооперацию.

Смысловая ценность:
Развивает координацию, коммуникацию и стратегическое планирование, а также навыки совместного решения задач в условиях ограниченного времени.







Технические данные
Необходимая площадка: 3×3 м
Время установки: 10 мин

Фото и видео позиции на сайте





37. БЕЙСБОЛЬНЫЕ ПЕРЧАТКИ

Парная игра: один участник в перчатках-липучках ловит мячи, второй бросает. За ограниченное время нужно поймать максимум мячей. Возможны дуэли и командные эстафеты.

Что даёт:
Создает динамичное соревнование, вовлекает участников в активное взаимодействие, поддерживает азарт и дух соперничества.

Смысловая ценность:
Развивает координацию, точность, реакцию и умение работать в паре, а также концентрацию внимания.

Технические данные
Необходимая площадка: 5×2 м
Время установки: 10 мин

Фото и видео позиции на сайте

38. БОЛЬШИЕ ИГРАЛЬНЫЕ КУБИКИ

Большие игральные кубики — это реквизит для командных игр и эстафет. Участники бросают кубики, определяя порядок ходов или выполняя задания, связанные с выпавшими значениями.

Что даёт:
Динамика, соревнование и вовлечение гостей. Правила гибко адаптируются под формат события.

Смысловая ценность:
Развивает гибкость, быструю адаптацию к новым условиям и готовность действовать при изменении исходных данных.



Технические данные
Необходимая площадка: 3×3 м
Время установки: 10 мин

Фото и видео позиции на сайте



39. БОРЬБА СУМО

Два участника в надувных костюмах сумоистов выходят на ринг и по сигналу судьи пытаются вытолкнуть друг друга за его пределы. Побеждает тот, кто останется в круге.

Что даёт:
Создает динамичное шоу с элементами соревнования, вовлекает зрителей в поддержку участников, формирует командный дух и азарт.

Смысловая ценность:
Развивает физическую координацию, баланс и стратегическое мышление, а также учит достойно принимать победы и поражения.

Технические данные
Необходимая площадка: 6×6 м
Время установки: 30 мин

Фото и видео позиции на сайте

40. ВЗРЫВАЙКА

Механика: участники на скорость накачивают воздушный шар насосом до разрыва. Побеждает тот, чей шар лопнет первым. Соревнование проходит на площадке 2×2 м.

Что даёт:
Азартная динамика и соревновательный формат вовлекают гостей. Идеально для активного отдыха и разминки между деловыми сессиями.

Смысловая ценность:
Тренирует настойчивость, умение сохранять рабочий темп и доводить задачу до результата в условиях конкуренции.



Технические данные
Необходимая площадка: 2×2 м
Время установки: 40 мин
Дополнительно: Можно брендировать аттракцион под ваше мероприятие

Фото и видео позиции на сайте





41. ГИГАНТСКАЯ ДЖЕНГА

Гигантская Дженга: игроки по очереди вытягивают бруски из башни и кладут их наверх, не обрушив конструкцию. Побеждает сделавший последний успешный ход.

Что даёт:
Создает динамичную паузу, вовлекает гостей, стимулирует общение и здоровую конкуренцию. Подходит для любого формата.

Смысловая ценность:
Развивает оценку рисков, ответственность за решение и понимание того, как действие одного участника влияет на общий результат.

Технические данные
Необходимая площадка: 2×2 м
Время установки: 10 минут

Фото и видео
позиции на сайте

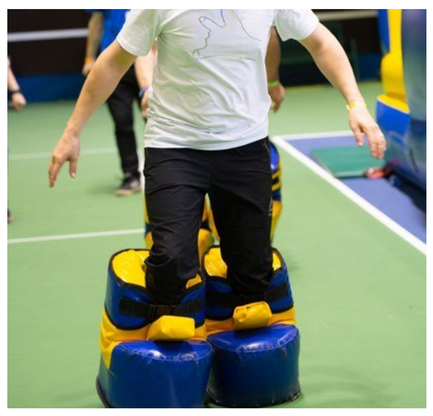
42. ГИГАНТСКИЕ БОТИНКИ

Командная механика: участники надевают гигантские мягкие ботинки и соревнуются в беге, прыжках или прохождении полосы препятствий. Возможно использование в комбинации с другими реквизитами.

Что даёт:
Динамичное командное соревнование, вовлекающее участников в активное взаимодействие. Формат подходит для тимбилдинга и праздников.

Смысловая ценность:
Развивает координацию движений, чувство баланса и умение работать в команде, преодолевая нестандартные физические нагрузки.







Технические данные
Необходимая площадка: 10×3 м
Время установки: 10 минут

Фото и видео
позиции на сайте



43. ГИГАНТСКИЕ ПАМПЕРСЫ

Эстафета, где участники в гигантских памперсах преодолевают дистанцию. Команды стартуют по сигналу, передавая эстафету. Побеждает быстрейшая команда.

Что даёт:
Динамичное соревнование, вовлекающее всех участников. Создает азарт и здоровую конкуренцию, подходит для командных мероприятий.

Смысловая ценность:
Тренирует адаптацию к ограничениям, настойчивость и способность сохранять рабочий темп в непривычных условиях.

Технические данные
Время установки: 10 минут

Фото и видео позиции на сайте

44. ГИГАНТСКИЕ ПЕРЧАТКИ

Участники надевают огромные мягкие перчатки и выполняют простые задания или соревнуются друг с другом. Игра проходит в формате командных состязаний на скорость и ловкость.

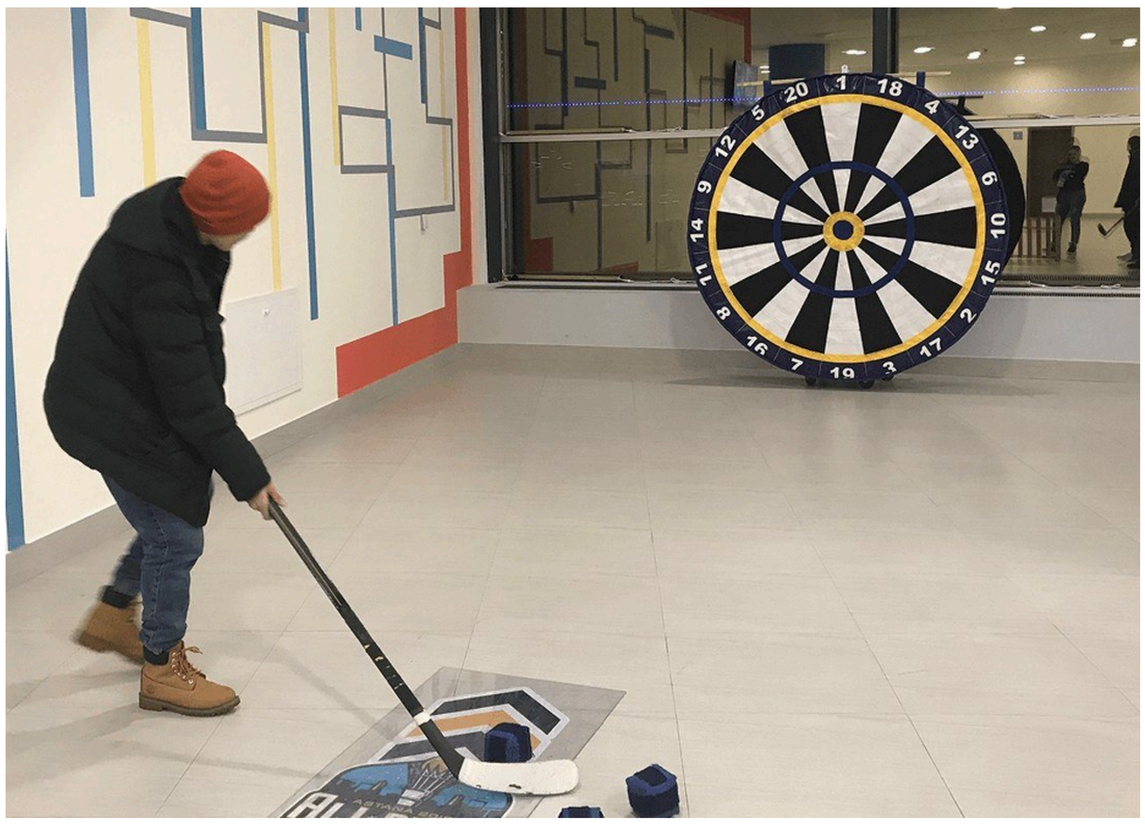
Что даёт:
Аттракцион добавляет динамику: гости соревнуются, создаётся живая и непринуждённая атмосфера.

Смысловая ценность:
Развивает гибкость, быструю адаптацию и умение сохранять эффективность при изменении привычных условий работы.



Технические данные
Время установки: 10 минут

Фото и видео позиции на сайте



45. ГИГАНТСКИЙ ДАРТС

Гигантский дартс — командная игра с огромной мишенью и мягкими дротиками на липучках. Участники по очереди бросают дротики, стараясь набрать максимум очков. Каждому дается три попытки.

Что даёт:
Создает динамичное соревнование, вовлекает участников в активное взаимодействие, добавляет азарт и зрелищность мероприятию.

Смысловая ценность:
Развивает меткость, координацию движений и концентрацию, а также способствует командному духу и здоровой конкуренции.

Технические данные
Размер в рабочем состоянии: 1,2×1,2 м
Время установки: 40 минут

Фото и видео позиции на сайте

46. ГОЛОВОЛОМКА «КВАДРАТ»

Командная головоломка: из разрозненных геометрических фигур участники собирают квадрат, перемещая детали специальными удочками. Возможны ограничения по времени или количеству удочек.

Что даёт:
Командное состязание на ловкость и логику, вовлекает гостей в активное взаимодействие, уровень сложности адаптируется.

Смысловая ценность:
Развивает пространственное мышление, координацию и умение работать в команде. Требует стратегического планирования и точности действий.





Технические данные
Время установки: 10 минут

Фото и видео позиции на сайте







47. ГОРОДКИ

Городки — командная игра, где участники выбивают битой фигуры из пяти городков с площадки. Побеждает команда, затратившая меньше бросков.

Что даёт:
Обеспечивает динамичное соревнование, вовлекает участников в активное взаимодействие и создает формат командного состязания.

Смысловая ценность:
Развивает точность, координацию движений и стратегическое мышление, а также способствует командному взаимодействию.

Технические данные
Время установки: 10 минут

Фото и видео позиции на сайте

48. ГУСЕНИЦА

Командная ходьба внутри общего полотна: участники синхронно переставляют ноги, чтобы пройти дистанцию. Побеждает команда, быстрее освоившая ритм.

Что даёт:
Командный азарт и сплочение для корпоративов и праздников. Вовлекает всех участников.

Смысловая ценность:
Развивает координацию, чувство ритма и навыки командного взаимодействия, учит договариваться и действовать слаженно.



Технические данные
Время установки: 10 минут

Фото и видео позиции на сайте







49. КОВЁР-САМОЛЁТ

Командная игра: участник на растяжках, удерживаемый группой, расставляет фигурки по схеме инструктора. Требует слаженности и точности.

Что даёт:
Динамичное командное взаимодействие, вовлекает всех участников, создает азарт и требует координации действий.

Смысловая ценность:
Развивает стратегическое мышление, лидерские качества и доверие в группе.

Технические данные
Время установки: 15 минут

Фото и видео позиции на сайте

50. КОМАНДНЫЕ ШТАНЫ

Командные штаны — эстафета для троих участников, которые надевают общие штаны и бегут к финишу. Требуется синхронность движений, иначе команда замедляется.

Что даёт:
Создаёт динамичную командную эстафету, вовлекает участников в активное соревнование, способствует сплочению коллектива.

Смысловая ценность:
Развивает навыки координации, синхронизации действий и умение работать в команде, а также тренирует внимательность и реакцию.



Технические данные
Время установки: 10 минут

Фото и видео позиции на сайте



Технические данные
Время установки: 10 минут

Фото и видео
позиции на сайте

51. КОМАНДНЫЙ ВОЛЕЙБОЛ

**Командный волейбол:
две команды по 8–12 человек удерживают полотнище, ловят и перебрасывают мяч сопернику. Игра на стандартной площадке, очки — по правилам классического волейбола.**

**Что даёт:
Командная игра, вовлекающая всех в единый процесс. Создает азарт и дружескую атмосферу, усиливая динамику мероприятия.**

**Смысловая ценность:
Развивает координацию, командную слаженность, быстроту решений и эффективное взаимодействие для общей цели.**

52. КОЧКИ

Командная эстафета: участники проходят дистанцию, повторяя позы или следя за направлением на кочках, чтобы не сбиться.

**Что даёт:
Динамика и вовлечение через соревновательность; формат эстафеты для командных игр и спортивных праздников.**

**Смысловая ценность:
Развивает координацию, внимание и командное взаимодействие, требуя точности и синхронности действий.**

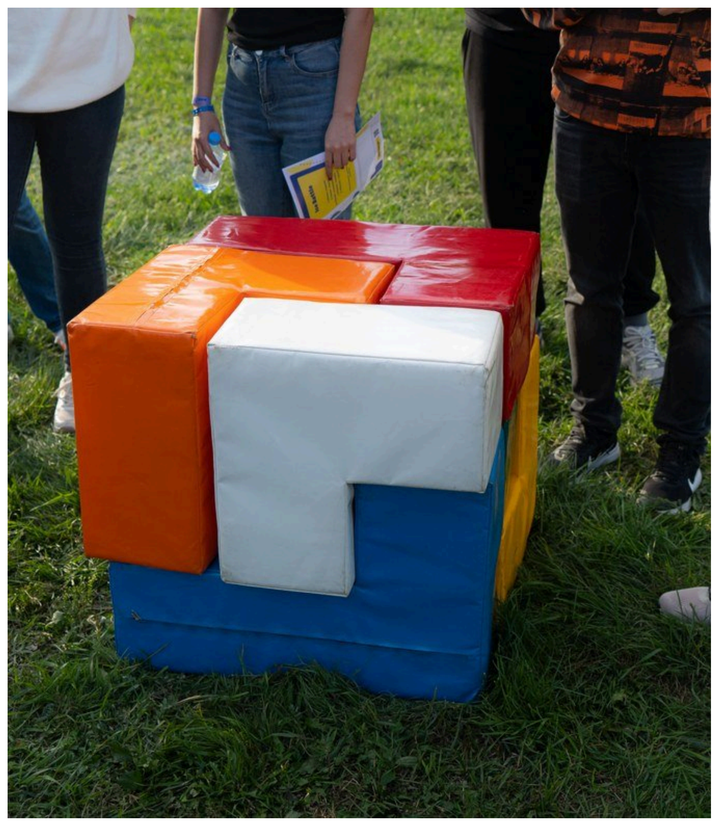






Технические данные
Время установки: 10 минут

Фото и видео
позиции на сайте







53. КУБИК РУБИКА

**Командная головоломка:
7 крупных элементов необходимо собрать в куб. Участники совместно разрабатывают стратегию и координируют действия, соревнуясь на время.**

**Что даёт:
Динамичное командное состязание, требующее взаимодействия и стратегического планирования.
Формат: соревнование на скорость сборки.**

**Смысловая ценность:
Развивает навыки коммуникации, распределения ролей и совместного решения задач в условиях ограниченного времени.**

Технические данные
Время установки: 10 минут

Фото и видео позиции на сайте

54. ЛОДОЧКИ

Командная гонка на неустойчивых лодочках: участники синхронно перебирают ногами, чтобы пройти дистанцию быстрее соперников, удерживая равновесие.

**Что даёт:
Создает динамичную соревновательную атмосферу, вовлекает участников в активное взаимодействие, добавляет азарт и зрелищность.**

**Смысловая ценность:
Развивает координацию движений, чувство баланса и навыки командной синхронизации, необходимые для достижения общей цели.**







Технические данные
Размер в рабочем состоянии: 2,5×0,4 м
Время установки: 10 минут

Фото и видео позиции на сайте



55. МЕШКИ ДЛЯ ЗАБЕГОВ

Участники забираются в мешки и прыжками преодолевают дистанцию до финиша. Побеждает тот, кто приходит первым, не потеряв равновесие.

Что даёт:
Создает динамичную конкурентную атмосферу, вовлекает участников в активное соревнование, подходит для командных эстафет.

Смысловая ценность:
Развивает координацию движений, чувство баланса и скорость реакции, а также способствует командному взаимодействию.

Технические данные
Время установки: 10 минут

Фото и видео
позиции на сайте

56. ПОЙМАЙ СОЛНЦЕ

Игроки делятся на пары: один бросает «солнечные диски», второй ловит их «тарелкой». Задача — поймать максимум дисков за отведённое время. Простые правила, быстрый старт.

Что даёт:
Создаёт азартную зону соревнования, вовлекает гостей в активное взаимодействие и усиливает динамику мероприятия.

Смысловая ценность:
Развивает координацию движений, скорость реакции и умение работать в паре, что особенно полезно для командных мероприятий и семейного отдыха.



Технические данные
Время установки: 5 минут

Фото и видео
позиции на сайте





57. РОЗЕТКИ

Командная эстафета: двое с «вилками» бегут к партнёрам с «розетками», соединяют их и вместе финишируют. Побеждает команда, быстрее всех выполнившая задание.

Что даёт:
Соревновательная эстафета: драйв, скорость и слаженность. Вовлекает участников, поддерживает динамику мероприятия.

Смысловая ценность:
Развивает скорость, координацию, командное взаимодействие и быстроту решений в соревновании.

Технические данные
Время установки: 10 минут

Фото и видео позиции на сайте

58. СНЕСИ ГОЛОВУ

Два участника в костюмах с накладными головами сбивают друг друга надувными битами. Побеждает тот, кто первым собьет голову соперника, сохранив свою.

Что даёт:
Динамичное соревнование для корпоративов и семейных праздников: вовлекает гостей, создает азарт и здоровую конкурренцию.

Смысловая ценность:
Развивает координацию, ловкость и скорость реакции. Учит стратегическому мышлению в условиях ограниченного времени и пространства.

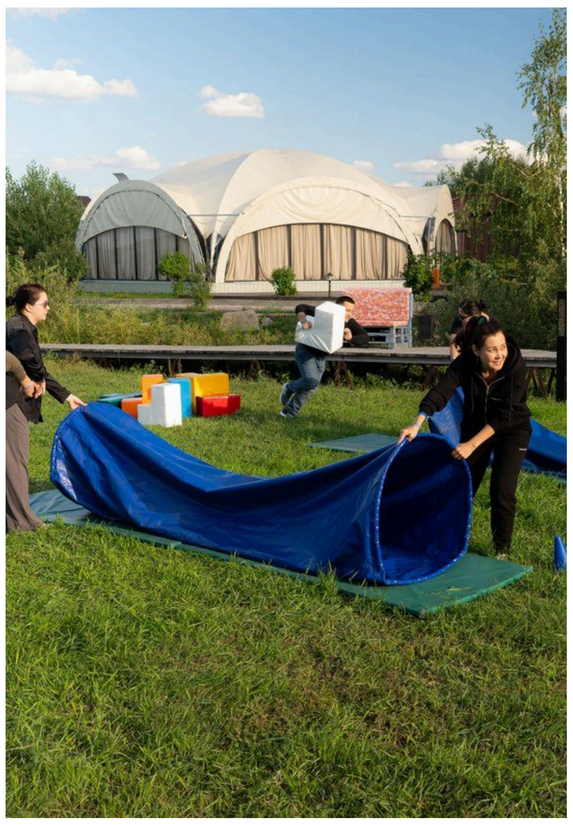






Технические данные
Потребляемая мощность: 0,5 кВт
Время установки: 20 минут
Дополнительно: Комплектация: 2 костюма, 2 накладные головы, 2 надувные биты

Фото и видео позиции на сайте





Технические данные
Время установки: 10 минут

Фото и видео
позиции на сайте

59. ТУННЕЛЬ-РУКАВ

Туннель-рукав — это мягкий тканевый тоннель, который участники преодолевают на скорость. Игроки по очереди проползают через него, соревнуясь в ловкости и быстроте. Комплект из двух рукавов...

Что даёт:
Соревновательный элемент, физическая активность, командные состязания и динамика в программе мероприятия.

Смысловая ценность:
Развивает координацию, пространственное мышление и реакцию, а также командное взаимодействие и здоровое соперничество.

60. ТЯНУЧКА

Два участника надевают мягкие кольца, соединённые эластичным звеном, и пытаются перетянуть соперника на свою сторону. Побеждает тот, кто первым пересечёт центральную линию.

Что даёт:
Создаёт соревновательную зону, привлекающую участников и зрителей. Формат дуэли даёт быстрые раунды и высокую вовлечённость.

Смысловая ценность:
Тренирует настойчивость, выбор тактики и способность сохранять контроль в условиях прямого сопротивления.



Технические данные
Время установки: 30 минут

Фото и видео
позиции на сайте







61. ХАНОЙСКИЕ БАШНИ

Классическая логическая головоломка: перенести пирамиду из пяти колец на другой стержень, перемещая по одному кольцу и не кладя большее на меньшее.

Что даёт:
Точка притяжения гостей: соревновательный интерес, вовлечение всех возрастов в индивидуальную или командную игру.

Смысловая ценность:
Развивает логику, стратегическое мышление, коммуникацию и распределение ролей.

Технические данные
Время установки: 30 минут

Фото и видео позиции на сайте

62. FUN-АМЕРИКАНСКАЯ РУЛЕТКА (FUN-КАЗИНО, VIP)

Классическая рулетка с одним зеро: гости делают ставки на число, цвет или сектор, дилер запускает шар. Атмосфера казино без риска.

Что даёт:
Создает азарт и вовлекает гостей в игру, формируя активную зону притяжения и стимулируя общение.

Смысловая ценность:
Развивает стратегическое мышление, умение принимать решения в условиях неопределенности и навыки оценки рисков.



Технические данные
Необходимая площадка: 5 × 2 м
Время установки: 60 мин

Фото и видео позиции на сайте



63. FUN-БЛЭКДЖЕК (FUN-КАЗИНО, STANDARD)

Классическая игра против крупье: наберите сумму, близкую к 21, не превышая её. Делайте ставки и решайте, брать ли дополнительные карты.

Что даёт:
Создаёт азарт, вовлекает гостей в игру, обеспечивает динамику и соревновательный дух.

Смысловая ценность:
Развивает стратегическое мышление, оценку рисков, быстрый счёт и психологическую устойчивость в условиях неопределённости.

Технические данные
Необходимая площадка: 5×2 м
Время установки: 30 мин

Фото и видео позиции на сайте

64. FUN-БЛЭКДЖЕК (КАЗИНО, VIP)

Классический блэкджек с профессиональным крупье: участники набирают комбинацию, максимально близкую к 21 очку, не превышая её. Игра идёт против дилера, каждый сам за себя.

Что даёт:
Создаёт атмосферу азарта и VIP-статуса, вовлекает гостей в интеллектуальное соревнование, обеспечивает динамику и живое общение.

Смысловая ценность:
Развивает стратегическое мышление, умение принимать решения в условиях неопределённости и контролировать эмоции.



Технические данные
Необходимая площадка: 5×2 м
Время установки: 30 мин

Фото и видео позиции на сайте







65. FUN-КАЗИНО VIP (НАБОР ИЗ 3Х ИГР)

Набор из трёх азартных игр: рулетка, блэкджек и покер. Участники делают ставки на игровую валюту, проверяя удачу и стратегию.

Что даёт:
Создаёт азартную атмосферу, вовлекает гостей в соревновательный процесс, стимулирует общение и активное участие.

Смысловая ценность:
Развивает стратегическое мышление, навыки принятия решений и управления рисками в условиях неопределённости.

Технические данные
Необходимая площадка: 20 × 5 м
Время установки: 1,5 ч

Фото и видео позиции на сайте

66. FUN-КАЗИНО «КОКТЕЙЛЬНОЕ КАЗИНО» (БЕЗАЛКОГОЛЬНОЕ)

Гости дегустируют авторские безалкогольные коктейли и угадывают их состав, делая ставки. Ведущий-крупье проводит раунды, где побеждает тот, кто точнее определил ингредиенты.

Что даёт:
Создает азартную атмосферу, вовлекает гостей в игру, стимулирует общение и добавляет динамику в программу мероприятия.

Смысловая ценность:
Развивает сенсорное восприятие и интуицию, тренирует внимательность к деталям и способность принимать решения в условиях неопределенности.



Технические данные
Необходимая площадка: 5×2 м

Фото и видео позиции на сайте



67. FUN-КАЗИНО «КУРТ-КАЗИНО»

Гастрономическая игра, где участники пробуют курт разных вкусов, угадывают их и делают ставки. Ведущий-крупье проводит раунды, фиксирует ответы и определяет победителей.

Что даёт:
Вовлекает гостей в интерактивный формат, создает азартную атмосферу и стимулирует общение между участниками.

Смысловая ценность:
Развивает сенсорное восприятие и дегустационные навыки, тренирует память и внимание при определении вкусовых оттенков.

Технические данные
Необходимая площадка: 5×2 м
Время установки: 30 минут

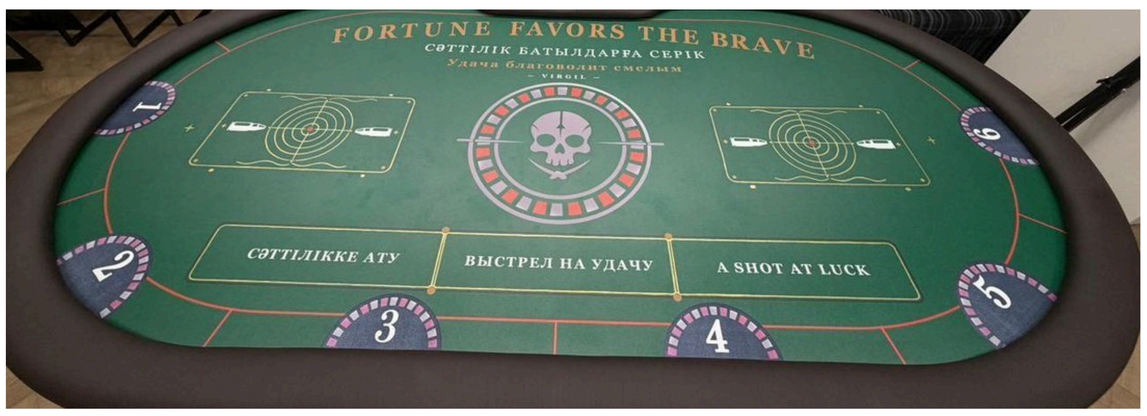
Фото и видео позиции на сайте

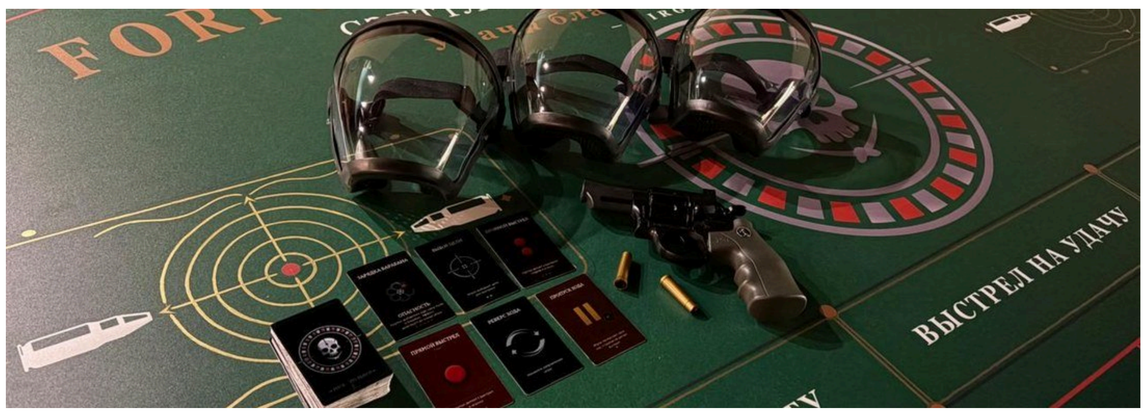
68. FUN-КАЗИНО ИНТЕРАКТИВ «ВЫСТРЕЛ НА УДАЧУ»

Игроки сидят за столом с прозрачными экранами. Крупье вытягивает карты, определяя момент и цель выстрела. Участники не знают, когда он произойдет, и кто станет целью.

Что даёт:
Создает напряжение и азарт, вовлекает всех участников в общий процесс, добавляет элемент случайности и динамики в мероприятие.

Смысловая ценность:
Развивает реакцию, умение управлять эмоциями и доверять случаю, а также способствует командному взаимодействию.





Технические данные
Необходимая площадка: 5×2 м
Время установки: 30 мин

Фото и видео позиции на сайте



69. FUN-ПОКЕР (FUN-КАЗИНО, STANDARD)

Классический покер с фишками без денежных ставок. Участники соревнуются в комбинациях, блефуют и читают соперников. Игра идёт по турнирной сетке, победитель — по итогам раундов.

Что даёт:
Создаёт азартную атмосферу, вовлекает гостей в интеллектуальное соревнование, стимулирует общение и стратегическое мышление.

Смысловая ценность:
Развивает стратегическое мышление, психологическую устойчивость и умение принимать решения в условиях неопределённости.

Технические данные
Необходимая площадка: 5 × 2 м
Время установки: 30

Фото и видео позиции на сайте

70. FUN-ПОКЕР (FUN-КАЗИНО, VIP)

Классический покер с фишками и дилером за столом из красного дерева. Участники делают ставки, собирают комбинации и соревнуются за банк. Подходит для VIP-гостей.

Что даёт:
Создает атмосферу казино и азарта, вовлекает в интеллектуальное соревнование, дает возможность проявить стратегическое мышление.

Смысловая ценность:
Развивает стратегическое мышление, навыки принятия решений и психологическую устойчивость, умение читать соперников.





Технические данные
Необходимая площадка: 5 x 2 м
Время установки: 30 мин

Фото и видео позиции на сайте







71. ICE BATTLE

Команда добывает из ледяной глыбы, карточки с номерами, используя инструменты, которые получает за баллы на других этапах. Собранные карточки обмениваются на фрагменты логотипа.

Что даёт:
Командная динамика, распределение ролей и соревновательный элемент усиливают вовлеченность участников.

Смысловая ценность:
Развивает навыки коммуникации, стратегического планирования и координации действий в условиях ограниченных ресурсов и времени.

Технические данные
Необходимая площадка: 15×5 м
Время установки: 60 мин

Фото и видео позиции на сайте

72. КИНО-ШОУ «ЗЕЛЁНКА»

Кино-шоу «Зелёнка» — интерактив на основе хромакей-технологии: участники играют сцены на зеленом фоне, затем их переносят в любые локации. Готовые ролики можно забрать с собой.

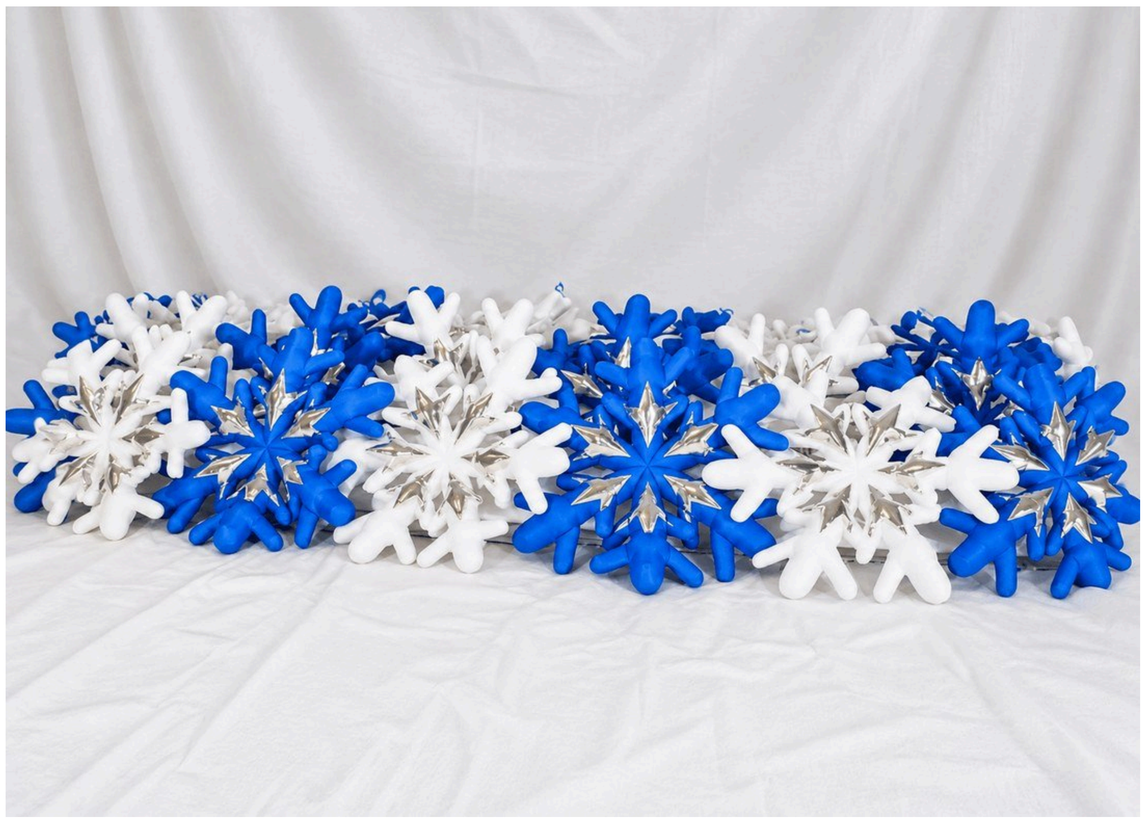
Что даёт:
Динамичное вовлечение гостей в творчество, уникальный контент и возможность проявить себя в роли актёров.

Смысловая ценность:
Развивает креативность, артистизм и навыки командного взаимодействия, а также способствует раскрепощению и уверенности в себе.



Технические данные
Время установки: 1 час
Количество участников: Рассчитывается индивидуально

Фото и видео позиции на сайте



73. НАДУВНАЯ ГИРЛЯНДА «СНЕЖИНКА»

Надувная гирлянда «Снежинка» — светящийся коридор из крупных снежинок, раскрывающихся при проходе гостя. Эффектное решение для торжественного выхода.

Что даёт:
Обеспечивает зрелищный выход персонажей, усиливает атмосферу, служит яркой фотозоной и привлекает гостей.

Смысловая ценность:
Развивает чувство прекрасного, создает праздничное настроение и способствует эмоциональной вовлеченности участников в событие.

Технические данные
Потребляемая мощность: 2 кВт
Время установки: 30 минут

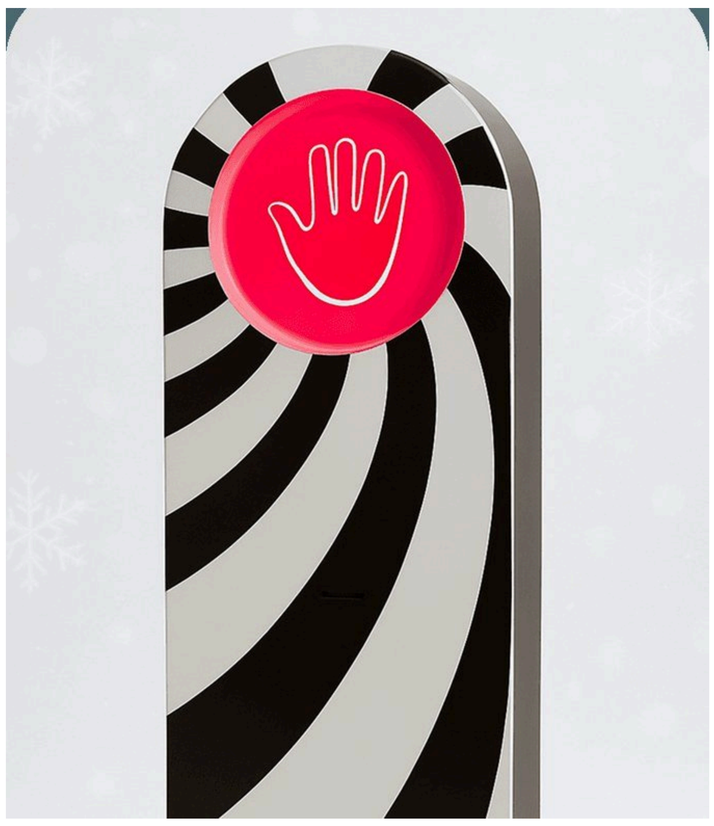
Фото и видео позиции на сайте

74. ПРЕДСКАЗАТЕЛЬ

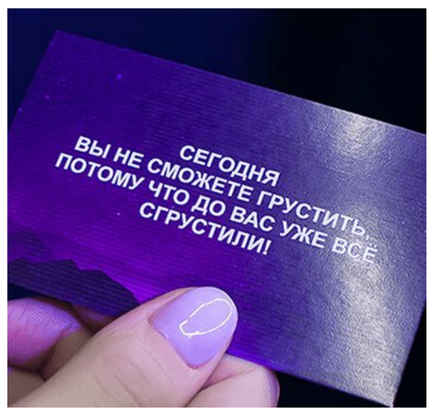
Гость кладет руку на тачпад киоска, система анализирует уникальные параметры и выдает персональное предсказание, оформленное в виде брендированной карточки, которую можно забрать с собой.

Что даёт:
Создает точку притяжения, вовлекает гостей, генерирует обсуждения и контент, усиливает атмосферу мероприятия.

Смысловая ценность:
Развивает интерес к новому, стимулирует коммуникацию и обмен впечатлениями, добавляет элемент игры и неожиданности.







Технические данные
Необходимая площадка: 2×2 м
Необходимое подключение: 220 V

Фото и видео позиции на сайте



75. СИГАРНОЕ ШОУ

Живое выступление табакеро: ручное скручивание сигар, рассказ о кубинских традициях, подбор витолы под вкус гостя. Наблюдение за процессом, общение с мастером, готовая сигара в подарок.

Что даёт:
Атмосфера кубинской культуры, интерактивный формат: шоу и мастер-класс в одном, вовлекает гостей в диалог.

Смысловая ценность:
Развивает интерес к культурным традициям, расширяет кругозор в области табачного ремесла и формирует понимание качества ручной работы.

Технические данные
Время установки: 30 минут

Фото и видео позиции на сайте

76. ФОТОЗОНА «ЧУДО ШАР»

Надувной купол с эффектом снегопада или лепестков, внутри которого гости фотографируются. Участник заходит внутрь, позирует на фоне летящих частиц, создавая уникальные кадры.

Что даёт:
Эффектная фотозона, вовлекает гостей, стимулирует создание контента для соцсетей и дарит запоминающиеся кадры.

Смысловая ценность:
Развивает креативность и самовыражение: гости экспериментируют с позами, получая яркие эмоции и проявляя индивидуальность.



Технические данные
Необходимая площадка: 4×4 м
Потребляемая мощность: 2 кВт
Время установки: 2 ч

Фото и видео позиции на сайте





Технические данные
Потребляемая мощность: 2 кВт
Время установки: 2 часа

Фото и видео
позиции на сайте

77. ФОТОЗОНА «ЧУДО ШАР» (ДОПОЛНЕНИЯ К АТТРАКЦИОНУ)

Дополнения к фотозоне «Чудо Шар»: индивидуальный дизайн, конфетти-выбросы, полное оформление с задником и юбкой. Заказчик выбирает опции, адаптируя зону под стиль мероприятия.

Что даёт:
Формирует фирменный стиль, усиливает визуальный эффект, создает фото-моменты и вовлекает гостей в интерактив.

Смысловая ценность:
Развивает чувство стиля и внимание к деталям, способствует творческой самореализации участников через создание уникальных кадров.

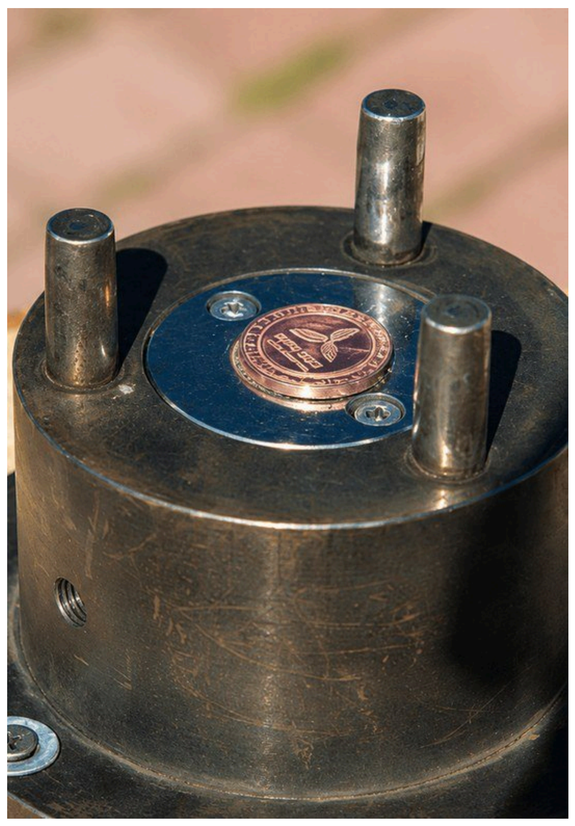
78. ЧЕКАНКА МОНЕТ

Гости выбирают дизайн, размещают металлическую заготовку и наносят удар молотом, получая уникальную монету на память.

Что даёт:
Создает активное взаимодействие, добавляет динамику и дает участникам материальный результат, который они уносят с собой.

Смысловая ценность:
Развивает координацию и точность, а также дает понимание процесса чеканки и интерес к ремеслу.





Технические данные
Время установки: до 20 минут
Дополнительно: Клише производятся в течение 2 недель после 100% оплаты и утверждения дизайна, Минимальный заказ — 100 монет

Фото и видео
позиции на сайте



79. AIR HOCKEY (7 ФУТОВ)

Аэрохоккей — динамичная игра на специальном столе, где два игрока управляют битами и стараются забить шайбу в ворота соперника. Матч идёт до 7 очков, каждый гол — одно очко.

Что даёт:
Зона активного соревнования: короткие матчи вовлекают гостей, поддерживают динамику и стимулируют живое общение.

Смысловая ценность:
Развивает реакцию, координацию движений и стратегическое мышление, а также учит быстро принимать решения в условиях ограниченного времени.

Технические данные
Необходимая площадка: 3×3 м
Потребляемая мощность: 220V
Время установки: 30 мин

Фото и видео позиции на сайте

80. AIR HOCKEY (STANDARD)

Аэрохоккей — динамичный матч на специальном столе: игроки забивают шайбу в ворота соперника, очко за каждое попадание. Побеждает первый набравший семь очков.

Что даёт:
Создает активную зону соревнования, вовлекает участников в короткие интенсивные матчи, повышает общий уровень энергии мероприятия.

Смысловая ценность:
Развивает реакцию, координацию движений и стратегическое мышление, а также умение быстро принимать решения в условиях ограниченного времени.



Технические данные
Необходимая площадка: 4×2 м
Потребляемая мощность: 0.5 кВт
Время установки: 30 мин

Фото и видео позиции на сайте



81. CRANE

Механика: участник управляет краном с захватом, чтобы поднять приз и переместить его в зону выдачи. Игра требует точности и терпения.

Что даёт:
Создает азарт и привлекает внимание, формируя очередь. Формат участия — индивидуальный, с быстрым циклом игры.

Смысловая ценность:
Развивает координацию движений, точность и концентрацию. Учит стратегическому планированию действий.

Технические данные
Необходимая площадка: 2×2 м
Потребляемая мощность: 0,5 кВт
Время установки: 30 мин

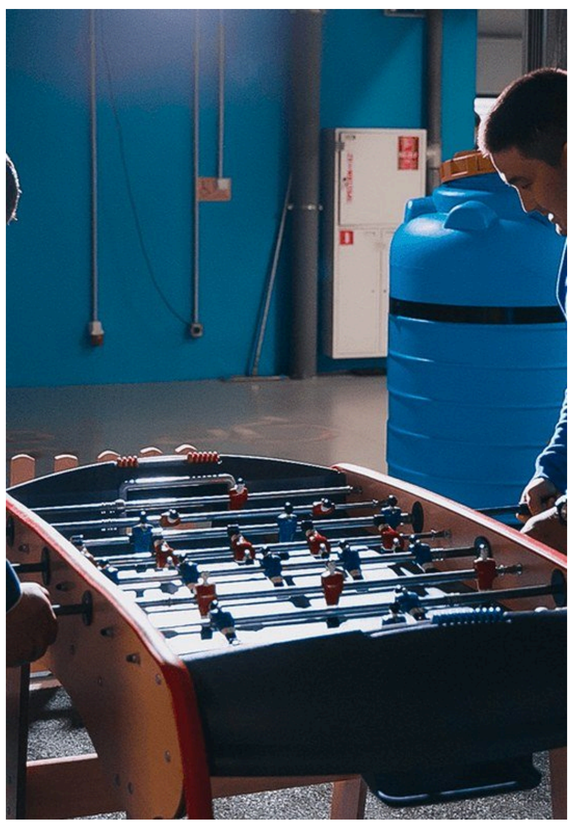
Фото и видео позиции на сайте

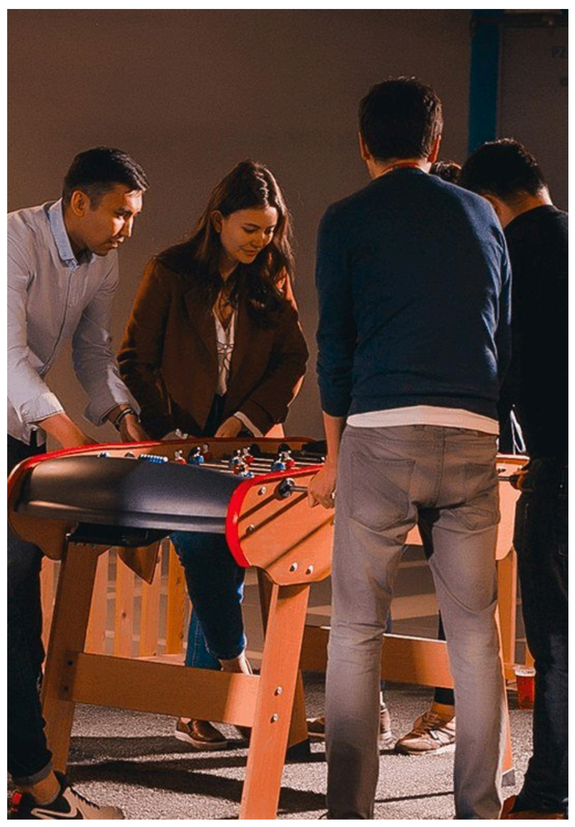
82. KICKER

Кикер — настольный футбол, где два игрока или команды управляют фигурками на штангах, стараясь забить мяч в ворота соперника. Игра идет до определенного количества голов или на время.

Что даёт:
Создает азарт и здоровую конкуренцию, вовлекая гостей в динамичное соревнование.

Смысловая ценность:
Развивает распределение игровых ролей, быструю коммуникацию и умение синхронизировать действия с партнёрами.





Технические данные
Необходимая площадка: 4×2 м
Время установки: 10 мин

Фото и видео позиции на сайте



Технические данные
Необходимая площадка: 2×2 м
Время установки: 10 мин

Фото и видео позиции на сайте

83. АРКАДНЫЙ АППАРАТ «METAL SLUG»

Ретро-аркада с классическим шутером Metal Slug: игроки проходят уровни, отстреливая врагов и собирая бонусы. Управление — джойстик и две кнопки.

Что даёт:
Создает точку притяжения, запускает соревновательный дух и ностальгию, обеспечивает вовлечение гостей в интерактивный формат.

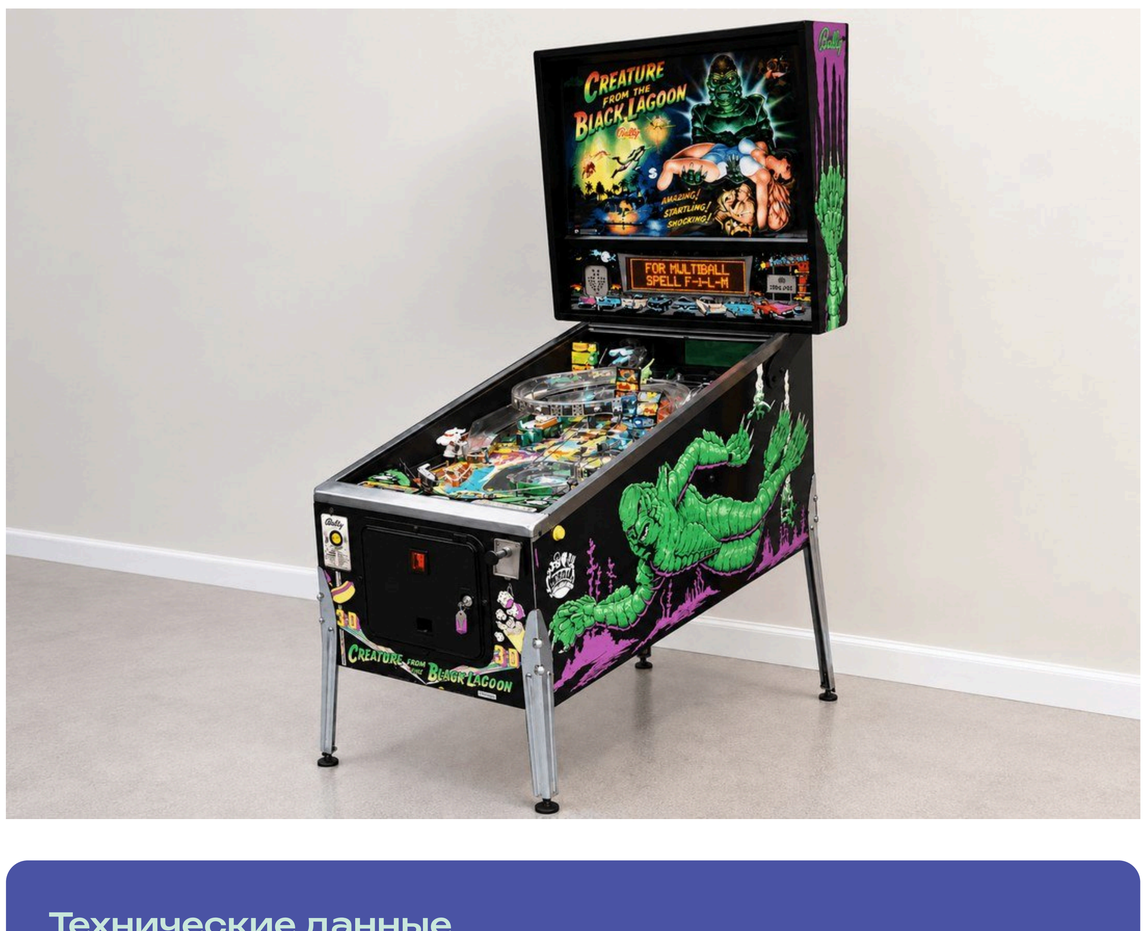
Смысловая ценность:
Помогает снять напряжение, переключиться между рабочими задачами и укрепляет неформальные связи между коллегами.

84. АРКАДНЫЙ АТТРАКЦИОН «РЕТРО ПИНБОЛ»

Классический пинбол: игрок управляет флипперами, отбивая металлический шар, набирая очки и активируя бонусные зоны. Цель — удержать шар и набрать максимум очков.

Что даёт:
Динамичная точка притяжения: вовлекает гостей в соревнование, создает ностальгию и стимулирует повторные попытки.

Смысловая ценность:
Тренирует концентрацию, скорость реакции и способность сохранять внимание при высокой интенсивности событий.



Технические данные
Необходимая площадка: 2×2 м
Потребляемая мощность: 0.5 кВт
Время установки: 30 мин

Фото и видео позиции на сайте



Технические данные
Необходимая площадка: 3×3 м
Время установки: 10 мин

Фото и видео
позиции на сайте

85. БОКС-ХОККЕЙ

Два игрока управляют шайбой клюшками, проводя её через лабиринт перегородок с отверстиями. Цель — быстрее соперника довести шайбу до финишной зоны, преодолевая препятствия.

Что даёт:
Создаёт азарт, вовлекает гостей в соревнование, добавляет динамику и здоровую конкуренцию программе.

Смысловая ценность:
Развивает координацию движений, точность и скорость реакции. Требует концентрации и стратегического мышления для выбора оптимальной траектории.

86. КОЛЕСО ФОРТУНЫ

Гость вращает вертикальное колесо с цветными секторами. Остановка указывает на приз или задание, которое тут же вручается или выполняется.

Что даёт:
Создает азарт и вовлекает гостей в игру, формируя очередь из желающих испытать удачу и получить приз.

Смысловая ценность:
Развивает решительность и умение принимать случайный результат, добавляя элемент непредсказуемости в мероприятие.



Технические данные
Время установки: 10 минут

Фото и видео
позиции на сайте



87. ЛУЧНЫЙ ТИР

Соревновательная стрельба из лука по мишеням: участники рассчитывают силу и траекторию выстрела, чтобы поразить цель. Инструктор обучает технике и помогает сделать точный выстрел.

Что даёт:
Вовлекает гостей в состязание, создает азарт. Подходит для личных рекордов и командных турниров с награждением.

Смысловая ценность:
Развивает меткость, координацию и концентрацию. Учит рассчитывать силу и учитывать внешние факторы, что полезно для точности действий.

Технические данные
Время установки: 45 минут

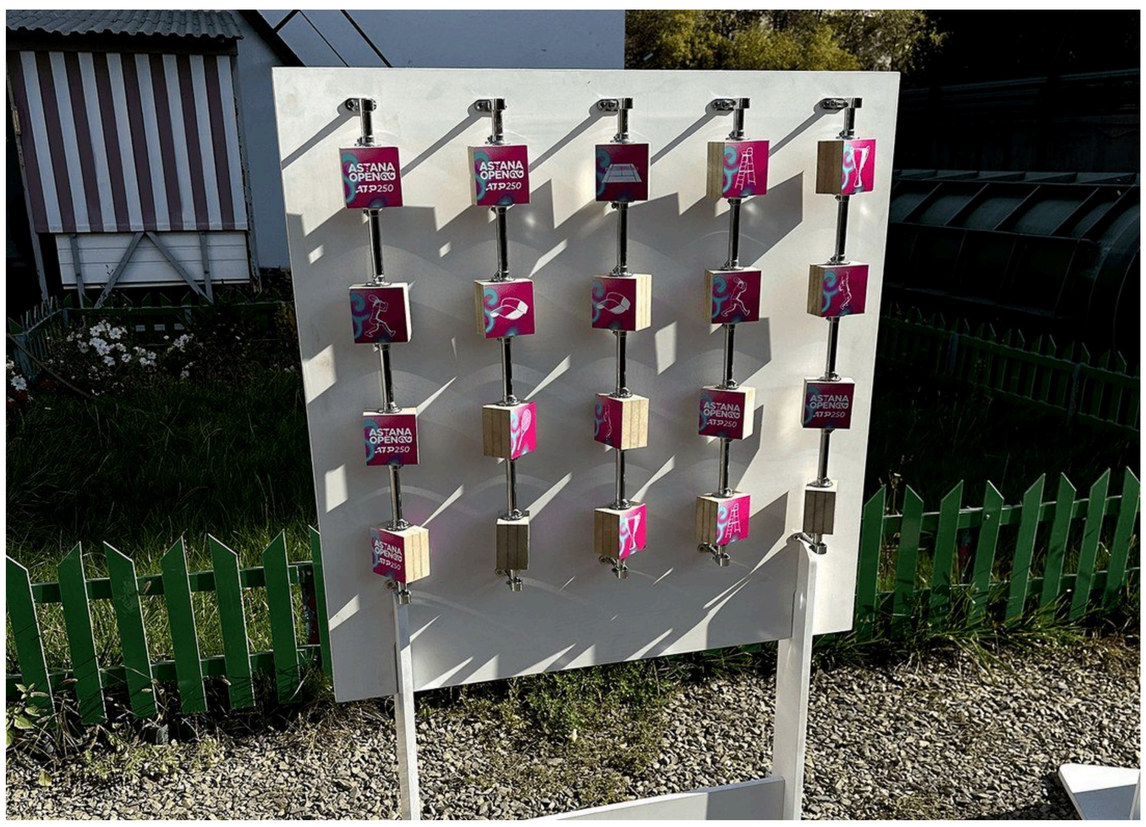
Фото и видео позиции на сайте

88. НАЙДИ ПАРУ

Механика: участник открывает карточки и ищет совпадающие изображения, запоминая их расположение. Игра продолжается, пока не будут открыты все 8 пар.

Что даёт:
Создает спокойную зону для перерыва, тренирует память и внимание, подходит для гостей любого возраста.

Смысловая ценность:
Развивает кратковременную память, концентрацию и внимательность, что полезно для когнитивного тонуса участников.



Технические данные
Время установки: 10 минут

Фото и видео позиции на сайте



89. СТОЛ ДЛЯ АРМРЕСТЛИНГА

Парное силовое состязание: участники сидят напротив, сцепляют руки и по сигналу стараются прижать руку соперника к столу. Побеждает одолевший первым.

Что даёт:
Азартные соревнования, вовлекают зрителей в поддержку, создают яркий центр притяжения в зоне развлечений.

Смысловая ценность:
Развивает силу, выносливость и тактическое мышление, а также учит достойно принимать победы и поражения в честной борьбе.

Технические данные
Необходимая площадка: 2×2 м

Фото и видео позиции на сайте

90. ТАКТИЧЕСКИЙ ТИР

Тактический тир — профессиональная версия орбизного тира с усиленным приводом для реалистичной отдачи. Участники стреляют по мишеням, соревнуясь в точности и скорости.

Что даёт:
Динамичное соревнование, азарт и командный дух. Вовлекает гостей, создает здоровую конкуренцию.

Смысловая ценность:
Развивает концентрацию, меткость, координацию и умение быстро принимать решения в условиях ограниченного времени.



Технические данные
Время установки: 10 минут

Фото и видео позиции на сайте





91. ТАКТИЧЕСКИЙ ТИР (1 КОМПЛЕКТ)

Тактический тир с орбизами: участники стреляют гидрогелевыми шариками по мишеням, соревнуясь в точности. Безопасно, увлекательно, подходит для тимбилдингов.

Что даёт:
Создает соревновательную зону, вовлекает гостей, добавляет азарт и энергию в программу.

Смысловая ценность:
Развивает меткость, концентрацию и координацию, способствует снятию стресса и повышению командного духа через здоровую конкуренцию.

Технические данные
Время установки: 20 минут

Фото и видео позиции на сайте

92. ТАКТИЧЕСКИЙ ТИР (2 КОМПЛЕКТА)

Тактический тир — соревновательная стрельба из безопасного оружия Orbis по мишеням гидрогелевыми шариками. Участники выполняют серию выстрелов, набирая очки за точность попаданий.

Что даёт:
Создает азартную соревновательную зону, вовлекает гостей в активное взаимодействие и добавляет здоровую конкуренцию в программу.

Смысловая ценность:
Развивает меткость, концентрацию и скорость реакции. Тренирует принятие решений и стрессоустойчивость в условиях лимита времени.



Технические данные
Время установки: 20 минут

Фото и видео позиции на сайте



93. BAGHOLE

Baghole — командная игра: участники по очереди бросают тканевые мешки в доску с отверстиями. Попадание в отверстие — 3 очка, на доску — 1. Побеждает команда с большим счётом.

Что даёт:
Создает азарт и динамику, вовлекает гостей в соревнование, подходит для турниров и активного отдыха.

Смысловая ценность:
Развивает меткость, координацию движений и концентрацию. Способствует командному взаимодействию и здоровой конкуренции.

Технические данные
Необходимая площадка: 10×5 м
Время установки: 10 мин

Фото и видео позиции на сайте

94. HOLE BOARD

Участник тянет за концы веревки, управляя кольцом с шариком, и проводит его до верхней призовой лунки. Игра на точность и координацию, для индивидуального или командного участия.

Что даёт:
Создает азартную динамику, вовлекает участников в соревновательный процесс, подходит для призового этапа или тимбилдинга.

Смысловая ценность:
Развивает мелкую моторику, координацию движений и концентрацию внимания, а также умение действовать в условиях ограниченного времени.



Технические данные
Необходимая площадка: 4×2 м
Время установки: 10 мин

Фото и видео позиции на сайте







95. БОЛЬШАЯ ДЖЕНГА

Командная игра: участники по очереди вытягивают бруски из башни и кладут их наверх, сохраняя равновесие. Проигрывает тот, кто разрушит конструкцию.

Что даёт:
Создаёт зрелищное напряжение, быстро вовлекает участников и собирает внимание вокруг каждого хода.

Смысловая ценность:
Тренирует оценку рисков, последовательность действий и понимание того, как одно решение влияет на устойчивость всей системы.

Технические данные
Необходимая площадка: 2×2 м
Время установки: 10 мин

Фото и видео позиции на сайте

96. ВЕРЁВОЧНЫЙ ПУТЬ

Механика: участник управляет кольцом с помощью двух концов верёвки, проводя шарик по извилистому лабиринту. Требуется точность и координация.

Что даёт:
Формат соревнования на ловкость, вовлекает гостей в индивидуальное испытание, создаёт азарт и зрелищность.

Смысловая ценность:
Развивает мелкую моторику, концентрацию и терпение, тренирует координацию движений и умение сохранять спокойствие под давлением.



Технические данные
Необходимая площадка: 2×2 м
Время установки: 10 минут

Фото и видео позиции на сайте



97. ДЖАККОЛО

Джакколо — крафтовая игра на меткость: за 3 подхода закатите 30 шайб в лузы с очками 1–4 на двухметровой доске. Побеждает набравший максимум.

Что даёт:
Соревновательный элемент, командный и личный формат, азарт и паузы для общения гостей.

Смысловая ценность:
Развивает точность, координацию и стратегическое планирование, требуя расчёта усилия и выбора оптимальной тактики для каждого броска.

Технические данные
Время установки: 10 минут

Фото и видео позиции на сайте

98. ЗМЕЙКА

Управляйте наклоном платформы ручкой, прокатывая мяч. Задача — продвинуть его как можно дальше, набирая очки. Игра на ловкость и реакцию, подходит для соревнований.

Что даёт:
Динамика, азарт и соревновательный элемент. Формат участия — индивидуальный или командный, подходит для турниров и свободной игры.

Смысловая ценность:
Развивает координацию, точность, концентрацию и быструю реакцию. Полезно для участников любого возраста.



Технические данные
Время установки: 10 минут

Фото и видео позиции на сайте



99. КОЛЬЦЕБРОС МИНИ

Кольцеброс Мини — компактная крафтовая игра, где участники с заданного расстояния набрасывают кольца на стойки. Простые правила, несколько попыток, соревновательный элемент.

Что даёт:
Создает активную зону, вовлекает гостей в соревнование, добавляет динамику и азарт, подходит для любых мероприятий.

Смысловая ценность:
Развивает меткость, концентрацию и координацию движений, тренирует точность и терпение, способствует здоровой конкуренции.

Технические данные
Время установки: 10 минут

Фото и видео позиции на сайте

100. КОРНХОЛ (CORNHOLE)

Командная игра на меткость: с расстояния 5 метров участники забрасывают мешочки с крупой в лузу на наклонной доске. Попадание в лузу — 3 балла, удержание на поле — 1 балл.

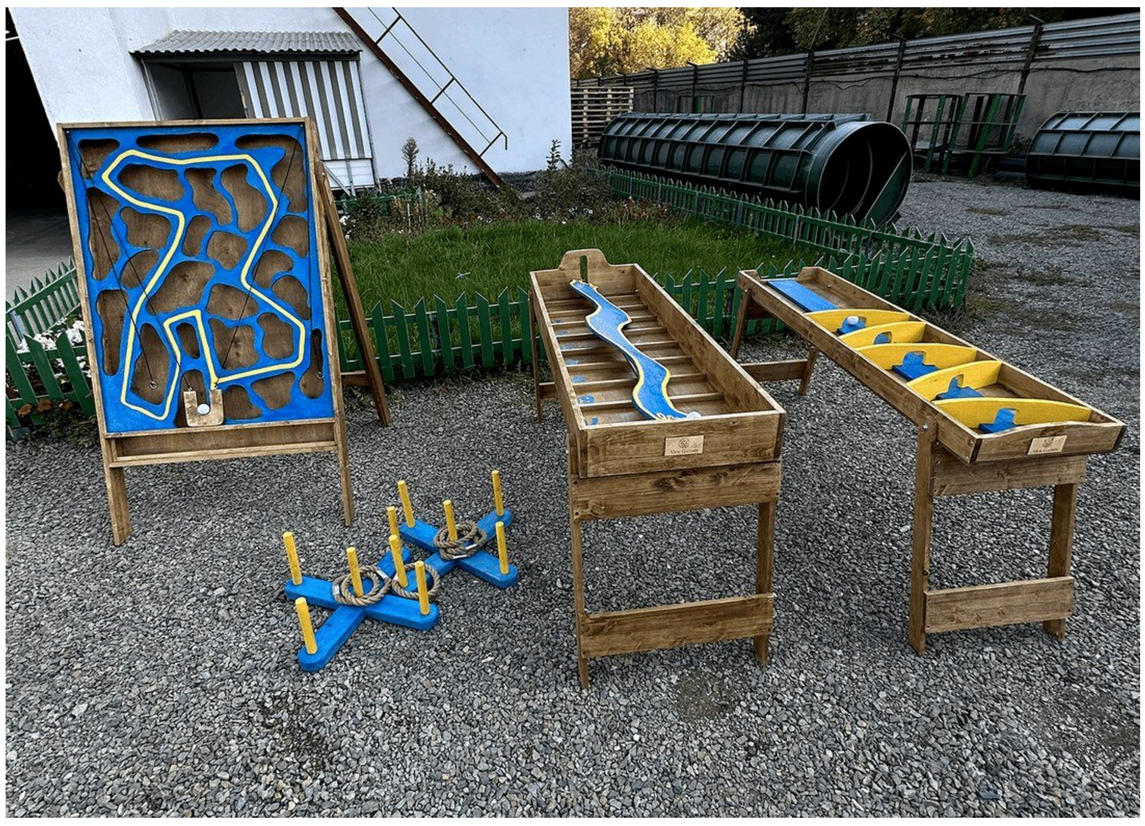
Что даёт:
Создает соревновательную динамику, вовлекает в активное взаимодействие, подходит для тимбилдинга и спортпраздников.

Смысловая ценность:
Тренирует постановку цели, оценку результата и умение корректировать подход после каждой попытки.



Технические данные
Время установки: 10 минут

Фото и видео позиции на сайте



Технические данные
Время установки: 30 минут

Фото и видео
позиции на сайте

101. КРАФТОВЫЕ ИГРЫ (НАБОР ИЗ 4Х ИГР)

Набор из четырёх деревянных игр ручной работы: лабиринт, Змейка, мини-кольцеброс, верёвочный путь. Гости соревнуются в ловкости и точности, проходя испытания по очереди или в командах.

Что даёт:
Динамичная зона активностей, вовлекает гостей в соревновательный процесс в командном или индивидуальном формате.

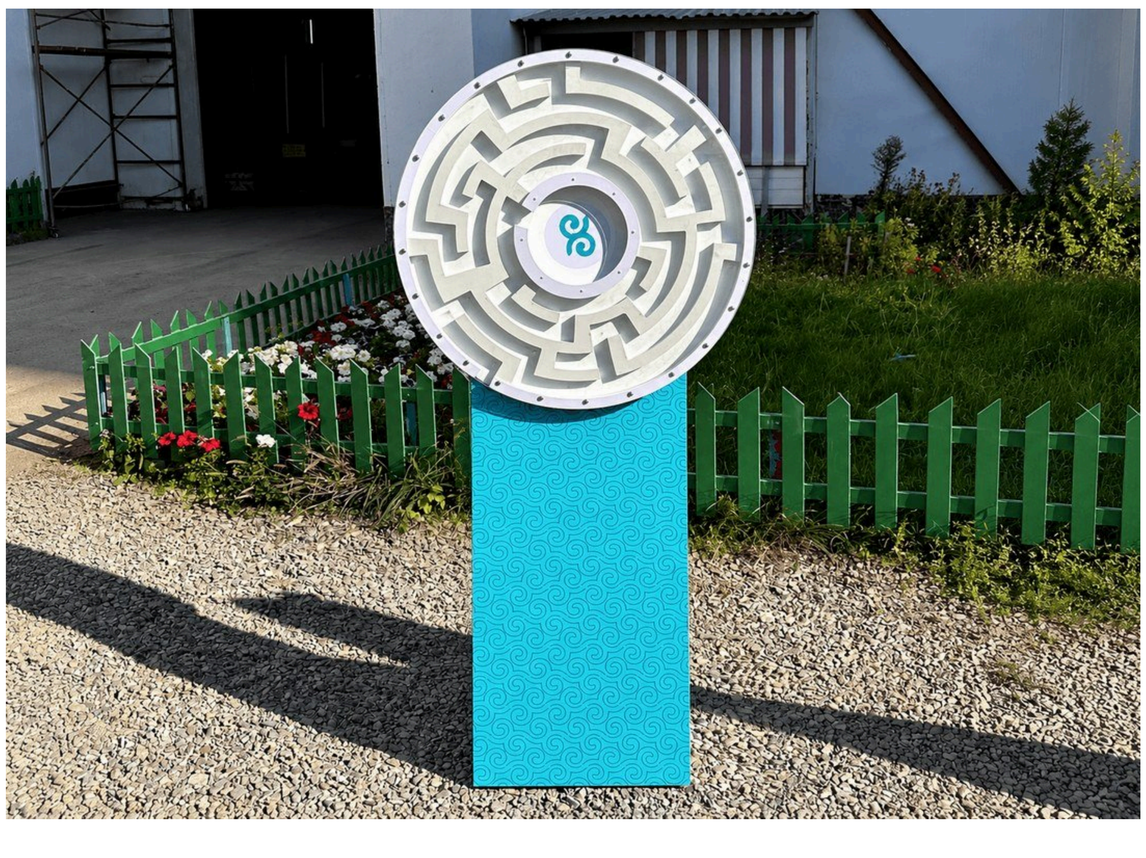
Смысловая ценность:
Развивает ловкость, координацию движений, внимание и командное взаимодействие, а также способствует развитию стратегического мышления.

102. КРУГОВОЙ ЛАБИРИНТ

Круговой лабиринт — настольная игра, где участник проводит шарик по вырезанному круговому пути, наклоняя доску. Задача — пройти трассу без схода с дорожки, на время или на точность.

Что даёт:
Соревновательный формат вовлекает гостей, развивает концентрацию и добавляет динамику в программу мероприятия.

Смысловая ценность:
Развивает мелкую моторику, координацию, пространственное мышление, концентрацию и межполушарное взаимодействие.



Технические данные
Время установки: 10 минут

Фото и видео
позиции на сайте



103. ТУННЕЛЬ

Механика: игрок прокатывает мяч по дорожке через сужающиеся туннели, набирая очки за каждое прохождение. Цель — набрать максимум очков за ограниченное число попыток.

Что даёт:
Создает азартное соревнование, вовлекает участников всех возрастов, добавляет динамику и интерактивность в программу мероприятия.

Смысловая ценность:
Развивает координацию движений, точность и концентрацию, тренирует глазомер и способность к быстрой оценке траектории.

Технические данные
Время установки: 10 минут

Фото и видео позиции на сайте

104. RETRO DENDY (ЗОНА В СТИЛЕ 90-Х ГОДОВ)

Ретро-зона с приставками Dendy: участники играют в классические 8-битные игры, соревнуясь друг с другом в одиночных или парных забегах.

Что даёт:
Создаёт лёгкую ностальгическую атмосферу, быстро вовлекает гостей и формирует комфортную зону для неформального общения и отдыха.

Смысловая ценность:
Помогает снять напряжение, создаёт общие темы для разговора и укрепляет неформальные связи между коллегами.



Технические данные
Необходимая площадка: 5×2 м
Время установки: 60 мин
Необходимое подключение: 220 V

Фото и видео позиции на сайте



105. VIDEO SPINNER 360

Интерактивная установка для создания slow-motion и 360° видеороликов. Участник стоит на платформе, камера движется вокруг, снимая 5–10 секунд. Видео дополняется эффектами и брендированием.

Что даёт:
Обеспечивает динамику и вовлечение гостей: активное участие с готовым видеороликом. Подходит для развлечения и продвижения бренда.

Смысловая ценность:
Развивает креативность и самовыражение, позволяя участникам проявить себя в кадре. Способствует раскрепощению и получению яркого личного опыта.

Технические данные
Необходимая площадка: 3×3 м
Потребляемая мощность: 220V
Время установки: 40 мин

Фото и видео позиции на сайте

106. БЫСТРЫЙ УДАР

Цифровой аттракцион на скорость реакции: за отведённое время участник наносит удары по световым мишеням. Каждое попадание ускоряет темп и добавляет очки.

Что даёт:
Создаёт динамичную зону соревнования, вовлекает участников в индивидуальный или командный формат, усиливает азарт и активность.

Смысловая ценность:
Тренирует скорость реакции, концентрацию и способность сохранять точность при высокой нагрузке и дефиците времени.



Технические данные
Необходимая площадка: 2×2 м

Фото и видео позиции на сайте



107. ВИРТУАЛЬНАЯ РЕАЛЬНОСТЬ

Комплект виртуальной реальности с двумя контроллерами и библиотекой игр. Участник надевает шлем и выполняет задания в виртуальном пространстве, взаимодействуя с окружением.

Что даёт:
Создает зону притяжения и очереди, обеспечивает высокую вовлеченность и индивидуальный формат участия, подходит для соревнований.

Смысловая ценность:
Развивает координацию, пространственное мышление и реакцию, тренирует способность быстро адаптироваться к изменяющейся среде.

Технические данные
Необходимая площадка: 3×3 м
Подключение: 220V
Время установки: 20 минут

Фото и видео позиции на сайте

108. ВИРТУАЛЬНАЯ РЕАЛЬНОСТЬ (2 КОМПЛЕКТА)

Комплект VR с двумя шлемами и контроллерами. Участники выбирают игру и взаимодействуют с виртуальным миром. Сессии 5–10 минут, возможны соревнования.

Что даёт:
Высокая вовлеченность, динамика и зона притяжения. Индивидуальные и парные сессии с соревновательным элементом.

Смысловая ценность:
Развивает координацию, пространственное мышление, реакцию, адаптивность и быстроту принятия решений в VR-среде.



Технические данные
Необходимая площадка: 3×3 м
Подключение: 220V
Время установки: 20 минут

Фото и видео позиции на сайте



109. ИГРОВАЯ ЗОНА PLAYSTATION 3/4

Игровая зона с PlayStation 3/4: два гостя соревнуются в популярных играх на большом экране, используя джойстики, сидя в мягких креслах.

Что даёт:
Обеспечивает динамичное вовлечение гостей, создает интерактивную точку притяжения, стимулирует общение и соревновательный дух.

Смысловая ценность:
Развивает реакцию, стратегическое мышление и координацию, а также способствует командному взаимодействию и здоровой конкуренции.

Технические данные
Время установки: 60 минут
Необходимое подключение: 220 V

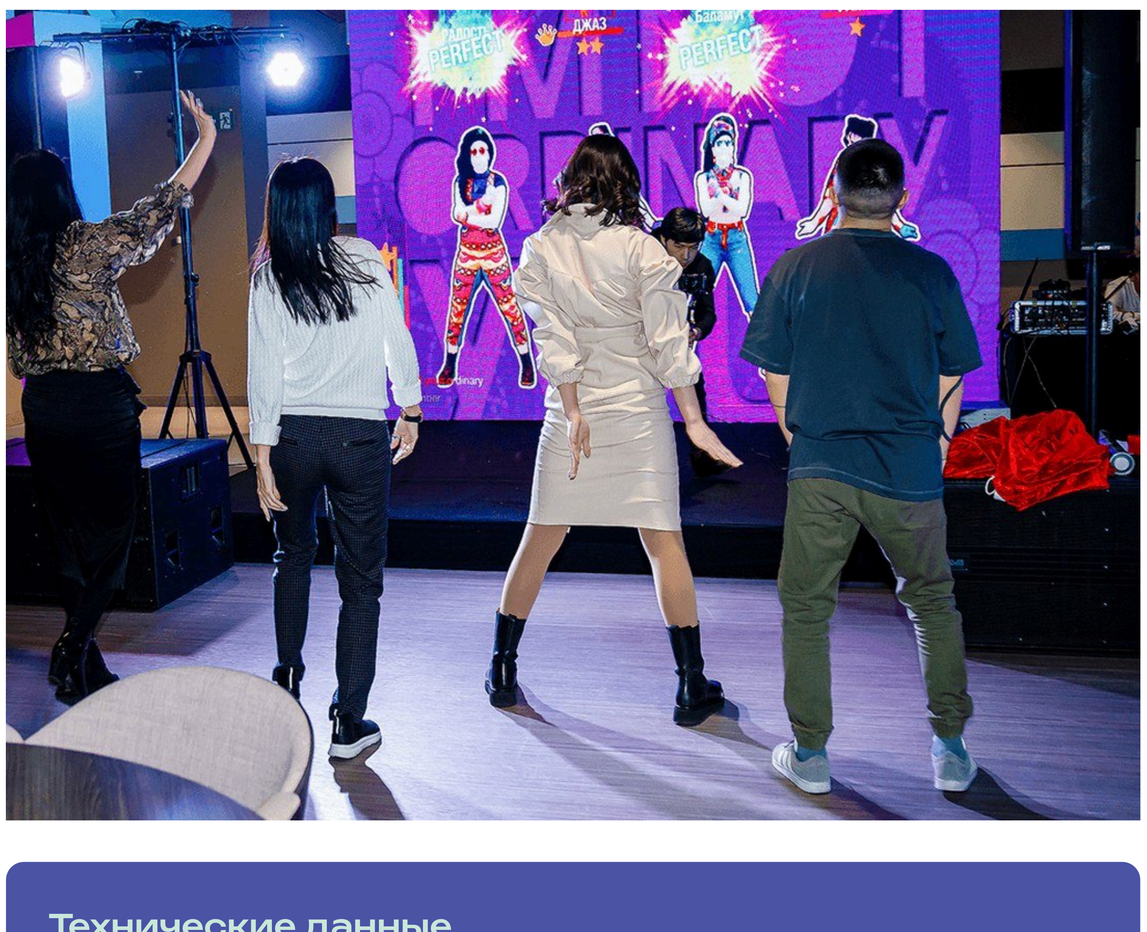
Фото и видео позиции на сайте

110. ИНТЕРАКТИВНЫЕ ТАНЦЫ

Интерактивные танцы — цифровая зона, где участники повторяют движения с экрана. Камера считывает точность, начисляет баллы. Можно играть одному или командой до 5 человек.

Что даёт:
Создает динамичную зону притяжения, вовлекает гостей в активное соревнование, добавляет азарт и здоровую конкуренцию.

Смысловая ценность:
Развивает координацию, чувство ритма и скорость реакции, а также умение работать в команде при групповом участии.



Технические данные
Подключение: 220V
Время установки: 60 минут

Фото и видео позиции на сайте



111. ТЕЛЕВИЗОР НА СТОЙКЕ

Телевизор на мобильной стойке с диагональю 55 дюймов для демонстрации контента: презентаций, трансляций, роликов. Устанавливается за 10 минут, подключается и тестируется специалистом.

Что даёт:
Обеспечивает трансляцию контента, привлекает внимание, структурирует информацию и служит центром для презентаций.

Смысловая ценность:
Развивает навыки восприятия и анализа визуальной информации, способствует концентрации внимания и улучшает усвоение материала участниками.

Технические данные
Время установки: 10 минут
Необходимое подключение: 220 V

Фото и видео позиции на сайте

112. БОЧКИ ДЛЯ МЕРОПРИЯТИЙ

Бочка-стол — мобильный фуршетный стол, который устанавливается в зоне коктейля или фуршета. Гости свободно подходят, общаются, оставляют напитки и закуски.

Что даёт:
Организует зону общения и нетворкинга, поддерживает формат коктейля, служит стильным декором и фотозоной.

Смысловая ценность:
Способствует непринужденному общению, снимает формальность, создает комфортную среду для взаимодействия гостей.



Фото и видео позиции на сайте



113. ВИДЕОСЪЁМКА

Профессиональная видеосъёмка мероприятия: команда видеографов, монтажёров и звукоинженеров фиксирует ключевые моменты, создавая качественный видеоотчёт.

Что даёт:
Документирует событие: создаёт архив и PR-материалы для внутренних и внешних коммуникаций.

Смысловая ценность:
Развивает навыки публичного выступления и самопрезентации у участников, повышает ответственность и осознанность действий.

Фото и видео позиции на сайте

114. ЗВУКОВОЕ ОБОРУДОВАНИЕ + МИКРОФОН

Профессиональная звуковая система с микрофоном для мероприятий любого формата: презентаций, концертов, мастер-классов. Обеспечивает чистый звук и надежную работу.

Что даёт:
Обеспечивает четкую слышимость, поддерживает динамику и создает условия для эффективной коммуникации.

Смысловая ценность:
Развивает навыки публичных выступлений, улучшает дикцию и уверенность при работе с аудиторией.



Фото и видео позиции на сайте



Фото и видео
позиции на сайте

115. ИНСТРУКТОР

Инструктор контролирует соблюдение техники безопасности, обеспечивает порядок и помогает участникам разобраться с правилами и механикой каждого этапа.

Что даёт:
Обеспечивает безопасность и организованность, повышает вовлеченность за счет четких инструкций и поддержки участников.

Смысловая ценность:
Развивает у участников понимание важности дисциплины и следования инструкциям, а также способствует формированию ответственности.

116. КРЕСЛО-МЕШОК (BEAN BAG)

Бескаркасное кресло-мешок, наполненное сыпучим материалом, принимает форму тела. Гости размещаются в зоне отдыха, выбирая удобное положение для релаксации.

Что даёт:
Организует комфортную зону отдыха, способствует неформальному общению и расслаблению, повышает уровень удовлетворенности гостей.

Смысловая ценность:
Способствует снижению стресса и утомления, обеспечивая полноценный отдых и восстановление сил в ходе мероприятия.



Фото и видео
позиции на сайте



Фото и видео
позиции на сайте

117. НАБОР ДЛЯ ТОРЖЕСТВЕННОГО ОТКРЫТИЯ

Набор для торжественного открытия включает бархатную подушку, атласную ленту, позолоченные ножницы и поднос. Используется для символического разрезания ленты в начале мероприятия.

Что даёт:
Официальный ритуал открытия, подчеркивает значимость события, создает торжественность и привлекает внимание гостей.

Смысловая ценность:
Развивает навыки публичного выступления и уверенность при выполнении церемониальных действий, способствует формированию имиджа компании.

118. НАДУВНАЯ ПАЛАТКА

Мобильная надувная палатка: модульное пространство, монтаж — 60 минут. Зона регистрации, мини-офис, игровая или лаунж. Быстрая адаптация под задачи мероприятия.

Что даёт:
Обеспечивает функциональную зону активностей, повышает комфорт гостей и гибко адаптирует пространство под сценарии.

Смысловая ценность:
Развивает организационные навыки и адаптивность: участники учатся эффективно использовать ограниченное пространство для разных целей.



Технические данные
Размер в рабочем состоянии: 6×6×4 м
Потребляемая мощность: 1,4 кВт
Время установки: 60 минут

Фото и видео
позиции на сайте



Фото и видео
позиции на сайте

119. НАДУВНЫЕ ПУФИКИ И КРЕСЛА

Мобильные надувные пуфики и кресла формируют зоны отдыха: гости размещаются на них в свободном порядке, создавая неформальную атмосферу для общения и пауз между активностями.

Что даёт:
Организует зоны отдыха, повышая комфорт и позволяя гостям восстанавливать силы без стационарных посадочных мест.

Смысловая ценность:
Снижает утомляемость, поддерживает вовлеченность и улучшает восприятие программы за счет пауз для отдыха.

120. ОФОРМЛЕНИЕ МЕРОПРИЯТИЙ

Профессиональное оформление мероприятий: декорирование пространства с учётом формата и пожеланий. Мастера подбирают украшения, флористику, аэродизайн.

Что даёт:
Создаёт целостную атмосферу, подчёркивает стиль, обеспечивает визуальную привлекательность и запоминающийся образ.

Смысловая ценность:
Развивает чувство стиля и внимание к деталям, формирует эстетическое восприятие пространства.





Фото и видео
позиции на сайте





Технические данные
Необходимая площадка: 2×2 м
Потребляемая мощность: 1,5 кВт
Время установки: 30 минут

Фото и видео
позиции на сайте

121. ПОПКОРН АППАРАТ

Попкорн-аппарат — это точка питания с приготовлением свежего попкорна на глазах у гостей. Оператор готовит сладкий или соленый попкорн и раздает в фирменных стаканчиках.

Что даёт:
Создает атмосферу праздника, привлекает гостей ароматом, дает возможность угощения и брендирования упаковки.

Смысловая ценность:
Развивает у участников чувство общности и радости от совместного угощения, поддерживает непринужденное общение.

122. ПОРТАТИВНАЯ КОЛОНКА + МИКРОФОН

Портативная колонка с микрофоном — автономное звуковое решение для озвучивания мероприятий. Обеспечивает чистый звук для речи и музыки, легко подключается и управляется.

Что даёт:
Обеспечивает чёткую трансляцию речи и музыки для презентаций, объявлений и фонового сопровождения, создавая рабочую атмосферу.

Смысловая ценность:
Развивает навыки публичных выступлений и коммуникации, позволяя участникам четко и уверенно доносить информацию до аудитории.

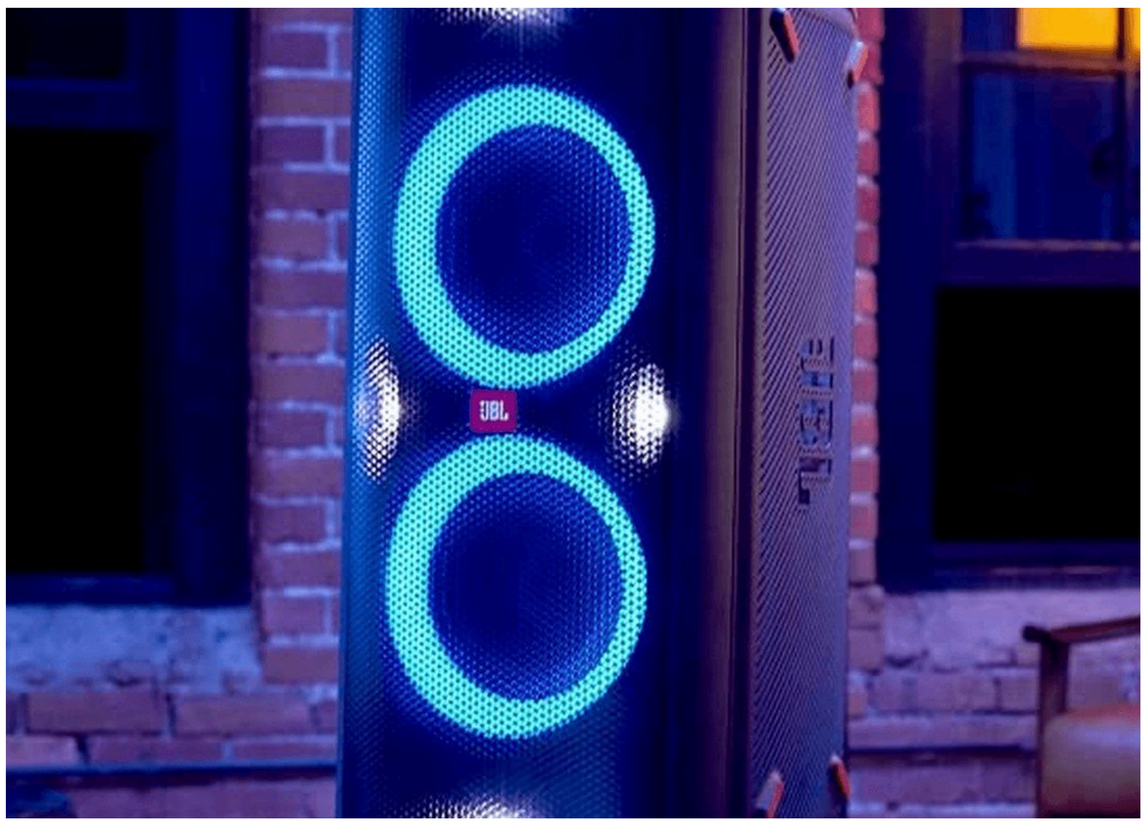


Фото и видео
позиции на сайте



Фото и видео
позиции на сайте

123. ПЬЕДЕСТАЛ ПОЧЕТА

Пьедестал почета — конструкция из трех ступеней для церемоний награждения. Участники поднимаются на ступени согласно занятым местам для вручения наград и фото.

Что даёт:
Обеспечивает торжественность церемонии, усиливает соревновательный дух и создаёт памятные кадры триумфа.

Смысловая ценность:
Развивает у участников чувство достижения, самоуважение и мотивацию к победе, а также способность публично принимать признание.

124. СПОРТИВНЫЕ МАТЫ

Спортивные маты — это страховочное покрытие для активных зон: соревнований, эстафет и игр. Участники выполняют упражнения на мягкой поверхности, снижая риск травм.

Что даёт:
Обеспечивает безопасность активных зон, проводит динамичные конкурсы, расширяет участие для гостей любого возраста.

Смысловая ценность:
Развивает координацию, ловкость и уверенность при выполнении физических упражнений, способствует формированию культуры безопасного спорта.



Технические данные
Размер в рабочем состоянии: 1×2 м

Фото и видео
позиции на сайте





Фото и видео позиции на сайте

125. СТЕНД С АППАРАТОМ ПО ПРИГОТОВЛЕНИЮ ГОРЯЧИХ НАПИТКОВ

Стенд с кофейным аппаратом — интерактивная точка, где гости получают свежеприготовленный напиток за 30 секунд. Выдача напитков настраивается: по QR-коду, регистрации, игре или розыгрышу.

Что даёт:
Точка притяжения, вовлекает гостей, подходит всем. Быстрое обслуживание, генерирует контент для соцсетей.

Смысловая ценность:
Развивает навыки социального взаимодействия и терпения в ожидании, а также формирует культуру потребления качественных напитков.

126. ТЕХНИЧЕСКОЕ ОСНАЩЕНИЕ МЕРОПРИЯТИЙ

Комплексное техсопровождение: консультации, аренда и продажа оборудования, логистика, сервис на площадке. Индивидуальный расчет стоимости под задачи мероприятия.

Что даёт:
Обеспечивает техническую надежность, освобождает от операционных задач, гарантирует безопасность и бесперебойность систем.

Смысловая ценность:
Создаёт единые условия для коммуникации, снижает технические сбои и помогает всем участникам работать в общем информационном поле.





Фото и видео позиции на сайте



Фото и видео
позиции на сайте

127. ФОТОСЪЁМКА МЕРОПРИЯТИЙ

Профессиональный фотограф фиксирует ключевые моменты мероприятия в репортажном стиле, создавая живую фотолетопись события.

Что даёт:
Обеспечивает визуальный архив для пост-релизов, соцсетей и корпоративных материалов, усиливая имиджевую составляющую.

Смысловая ценность:
Развивает наблюдательность и умение видеть главное, а также способность передавать атмосферу через визуальные образы.